

Programiranje: programski jezik Python 3.6

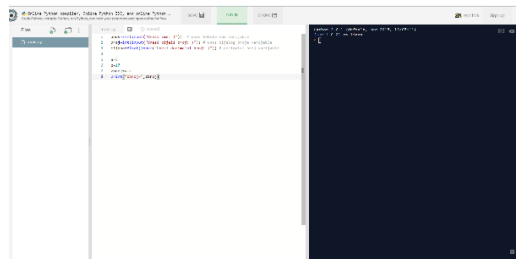
--- Instalacija programskog jezika ---

1. <https://www.python.org/downloads/>
2. Nakon preuzimanja – pokreni preuzetu datoteku (mapa "Preuzimanje"): `python-3.72.exe`
3. Pokretanje: **Python IDLE**

Dodatni besplatni alati za programiranje:

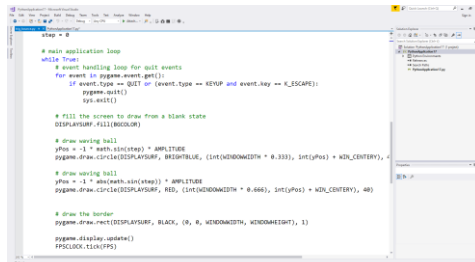
Online alat: **REPL.IT**

<https://repl.it/languages/python3>



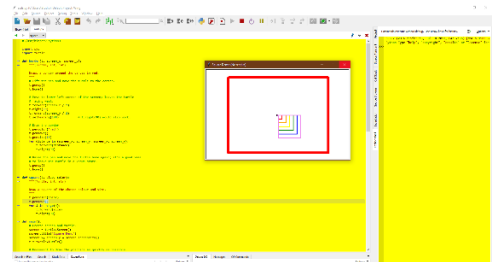
Visual Studio 2019.

<https://visualstudio.microsoft.com/>



WING IDE

<https://wingware.com/>



Ostali besplatni IDE alati: 1. PyCharm, 2. AWS Cloud9, 3. Komodo IDE, 4. Codenvy, 5. KDevelop

Ispis podataka (naredba **print**):

`print("Prikaz teksta i broja na ekranu bez obrade.")` # komentar kojim se objašnjava dio koda

`a=5`

`c=17`

`zbroy=a+c`

`print("zbroy=", zbroj)` # nakon ispisa teksta pod navodnicima, poziva se varijabla `zbroy` koja sadrži vrijednost izračuna

Unos podataka (varijabli):

`ime=str(input("Unesi ime: "))` # unos teksta kao varijable

`broj=int(input("Unesi cijeli broj: "))` # unos cijelog broja kao varijable

Operatori (matematički):	Operatori (usporedbe):	Operatori (logički i posebni):	Operatori (dodavanje vrijednosti):
+ zbrajanje	< manje	AND logičko i (&)	= npr <code>x=8</code>
- oduzimanje	> veće	OR logičko ili ()	<code>x+=1</code> isto što i <code>x=x+1</code>
* množenje	== jednako	NOT logičko NE (~)	(ista kombinacija vrijedi sa ostalim matematičkim i logičkim operatorima)
/ dijeljenje	!= nije jednako	IS ako je jednako	
// cjelobrojno dijeljenje	>= veće ili jednako	IS NOT ako nije jednak	
% ostatak dijeljenja	<= manje ili jednako		
** eksponent (npr X^2)			

IF Petlja (ako)

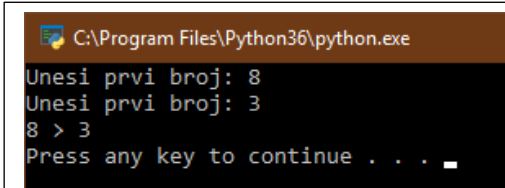
IF petlja određuje što će se izvršiti ovisno o uvjetu. **BITNO: dvotočka je obavezna.**

Nastava informatike - skripta za 5.r - OŠ Bedekovčina
Primjeri zadataka u programskom jeziku - python

Primjer 1.

```
# program koji uspoređuje 2 broja
x=int(input("Unesi prvi broj: "))
y=int(input("Unesi drugi broj: "))
if x>y:
    print(x,">",y)
elif y>x:
    print(y,">",x)
else:
    print(x,"=",y)

# komentar kojim se objašnjava dio koda
- ne utječe na program
```



Primjer 4.

```
# zadatak: program za prosjek 5 ocjena
ocjena1=int(input("Unesi 1. ocjenu: "))
ocjena2=int(input("Unesi 2. ocjenu: "))
ocjena3=int(input("Unesi 3. ocjenu: "))
ocjena4=int(input("Unesi 4. ocjenu: "))
ocjena5=int(input("Unesi 5. ocjenu: "))

prosijek=(ocjena1+ocjena2+ocjena3+ocjena4+ocjena5)/5
print("Prosijek ocjena = ",prosijek)
```

Primjer 2.

```
# operacije sa 2 broja
a=int(input("Unesi prvi broj: "))
b=int(input("Unesi drugi broj: "))
c=a+b
d=a-b
e=a*b
f=a/b
g=a%b

print("Zbroj=", c)
print("Razlika=", d)
print("Umnožak=", e)
print("Kolicnik=", f)
print("Ostatak dijeljenja=", g)
```

Primjer 5.

```
# ispis podataka
ime=str(input("Unesi svoje ime: "))
prezime=str(input("Unesi svoje prezime: "))
puno_ime=ime+" "+prezime

print("Tvoje puno ime je: ", puno_ime)
```

Primjer 3.

```
# koliko znamenki ima broj
broj=int(input("Unesi broj: "))
if broj>0 and broj<10:
    print("Broj je jednoznamenkast.")
elif broj>9 and broj<100:
    print("Broj je dvoznamenkast.")
elif broj>99 and broj<1000:
    print("Broj je 3-znamenkast.")
elif broj>999 and broj<10000:
    print("Broj je 4-znamenkast.")
elif broj>9999 and broj<100000:
    print("Broj je 5-znamenkast.")
```

Primjer 6.

```
# ispis podataka - varijabla ne može imati razmak u imenu
ime=str(input("Unesi svoje ime: "))
prezime=str(input("Unesi svoje prezime: "))
ulica=str(input("Unesi svoju ulicu: "))
mjesto=str(input("Unesi svoje mjesto: "))
poštanski_broj=int(input("Unesi poštanski broj mjesta: "))
mail=str(input("Unesi svoj e-mail: "))

print("Tvoje ime je: ", ime,prezime)
print("Tvoja puna adresa je: ",ulica,poštanski_broj,mjesto )
print("Tvoj e-mail kontakt je: ", mail)
```