

Opis radionica

Projekt „Mladi znanstvenici: otkrijmo AI i STEM”

Aktivnost 3.2. Promocija STEM područja kroz održavanje radionica s djecom i učenicima

Projekt „Mladi znanstvenici: otkrijmo AI i STEM”, SF.2.4.06.04.0028, provodi Europska poslovna udruga, uz podršku Europske unije kroz Europski socijalni fond plus (ESF+), u okviru poziva „Jačanje kapaciteta organizacija civilnoga društva za promociju STEM-a” u razdoblju od 12.3.2025. do 12.3.2028.

Jedan od ciljeva projekta je približiti djeci i mladima svijet umjetne inteligencije kroz zanimljive i interaktivne radionice. Program se sastoji od pet radionica koje obrađuju različite teme vezane uz umjetnu inteligenciju. Sve radionice provode se u dvije dobne skupine: za djecu od 6 do 10 godina i za učenike od 11 do 14 godina. Program i aktivnosti prilagođeni su uzrastu, predznanju i interesima sudionika. Mlađa djeca kroz igru, priče i praktične primjere upoznaju osnovne pojmove, dok stariji sudionici istražuju složenije teme i razvijaju konkretne vještine za budućnost:

Radionica 1: Što je umjetna inteligencija i kako ona funkcionira

Djeca i učenici će saznati što je to umjetna inteligencija, gdje je svakodnevno susrećemo (na mobitelima, u pametnim uređajima, igricama, aplikacijama) i kako ona zapravo radi. Mlađi polaznici će kroz jednostavne primjere i zabavne priče naučiti kako računala "uče", dok će stariji istražiti kako strojevi prepoznaju slike, glasove i donose odluke pomoću algoritama.

Radionica 2: Zanimljive aktivnosti s UI alatima

Kroz praktične zadatke sudionici će isprobati različite alate umjetne inteligencije. Mlađi će crtati, igrati igre i stvarati sadržaje uz pomoć AI-ja, a stariji će imati priliku isprobati naprednije alate koji mogu pisati tekstove, stvarati slike, prepoznavati uzorke i rješavati složenije zadatke. Kroz igru i istraživanje naučit će kako se AI koristi u svakodnevnom životu.

Sufinancirano sredstvima Europske unije.

Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija ni Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

Radionica 3: Kako koristiti kreativnost i rješavati probleme s pomoću umjetne inteligencije

Sudionici će otkriti kako AI može biti pomoćnik u smišljanju novih ideja, izradi projekata i rješavanju različitih problema. Uz zabavne zadatke, poticati ćemo njihovu maštu, logičko razmišljanje i timski rad. Naučit će kako spojiti vlastitu kreativnost s mogućnostima umjetne inteligencije.

Radionica 4: Kako koristiti UI na siguran i odgovoran način

U ovoj radionici djeca i učenici naučit će što znači biti odgovoran korisnik umjetne inteligencije. Razgovarat ćemo o sigurnosti na internetu, privatnosti, zaštiti osobnih podataka i važnosti kritičkog razmišljanja pri korištenju AI alata. Naučit će prepoznati što AI zna, a što ne zna, te zašto uvijek treba paziti na točnost informacija.

Radionica 5: Kako UI pomaže ljudima i kako biti vođa u svijetu umjetne inteligencije

Kroz primjere iz svakodnevnog života polaznici će vidjeti kako AI pomaže liječnicima, učiteljima, znanstvenicima, sportašima i mnogima drugima. Stariji učenici će dodatno razgovarati o tome kako donositi odgovorne odluke, raditi s drugima i razvijati vještine vođenja u svijetu u kojem će umjetna inteligencija biti sve važniji alat.

Više informacija o projektu dostupno je na: www.mladiznanstvenici.eu

Više informacija o Europskom socijalnom fondu + dostupno je na: <https://esf.hr/esfplus/>

Sufinancirano sredstvima Europske unije.

Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija ni Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.