

Školski informatički list

OŠ Bedekovčina

www.os-bedekovcina.skole.hr

Broj: 2

OŠ Bed
E K O
včina 

BIT

LMMS



Sadržaj:

Autori:

3D Naočale

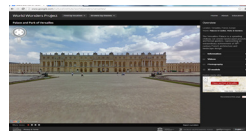
3-4



Gordana Komar

Google Projekt o Svjetskim znamenitostima

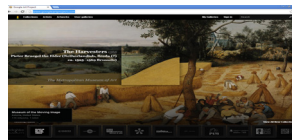
5



Ines Žegrec

Google Art Projekt

6



Ines Žegrec

RSS

7



Google Mathematics

8



Adriana Andročec

KODU

9-12



Veronika Dlesk

Povijesni Zapisi Online

13-14



Tomislav Tkalec

Visual Basic

15-19



Marica Sokolić

Web Preglednici

20



WebCam

21



10 Najboljih Chrome-ovih proširenja za rad i igru

22-24



Google Glass

25



Tomislav Tkalec

Sadržaj:

Autori:

Sketchup
Modeliranje

Geo

26-27



Tomislav Tkalec

Physion,
uTorrent
Teamviewer

Pivot,
i

27-28



Martina Ferenčić

LMMS

29



Filip Herceg

CREATE

30



Filip Herceg

Mentor: Željko Vučković, prof.

Izradio razred 8.B

Osnovna škola Bedekovčina

E-mail: zeljko.vuckovic1@skole.hr

Telefonski broj: 049/588-222

Web: www.os-bedekovcina.skole.hr

3D tehnologija na monitorima i TV-u



3D televizija

Popularnost Cinema 3D televizora sve je veća i sve više ljudi kupuje 3D televizore jer im to omogućuje gledanje 3D sadržaja bez odlaska u kino ili kupovanja naočala.

TELEVIZIJSKO EMITIRANJE 3D SADRŽAJA

Kina prva u svijetu, kao i prva u svemu počinje s emitiranjem 3D sadržaja koji će trajati 4,5 sata, dva puta na dan. Emitiranje se prvi put održalo za kinesku Novu Godinu. Svi koji imaju 3D televizore



3D monitori

Ovi najnoviji monitori već su među najpopularnijima u svijetu, za ove modele nam ne trebaju naočale kao ni za 3D televiziju.

Ja mislim da je to super jer je 3D tehnologija najbolja i omogućuje nevjerovatno uživanje gledanja sadržaja.



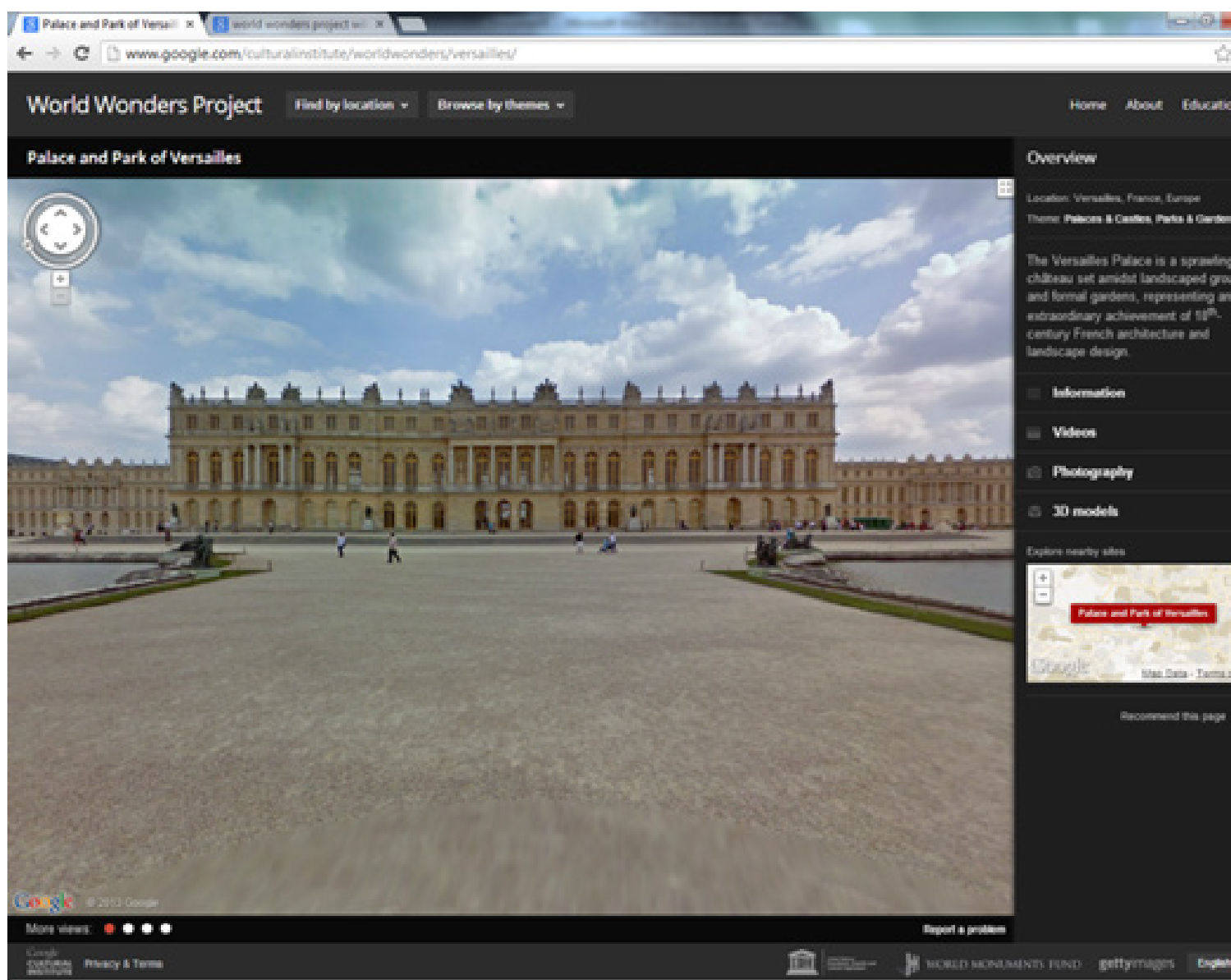
3D u kinima

3D u kinima još je popularan ali popularnost je sve manja jer je osmišljen 3D televizor i monitor. U kinima se još uvijek koriste naočale dok 3D televiziji ne trebaju naočale da dobijemo sadržaj u 3D obliku, to je prednost 3D televizora.

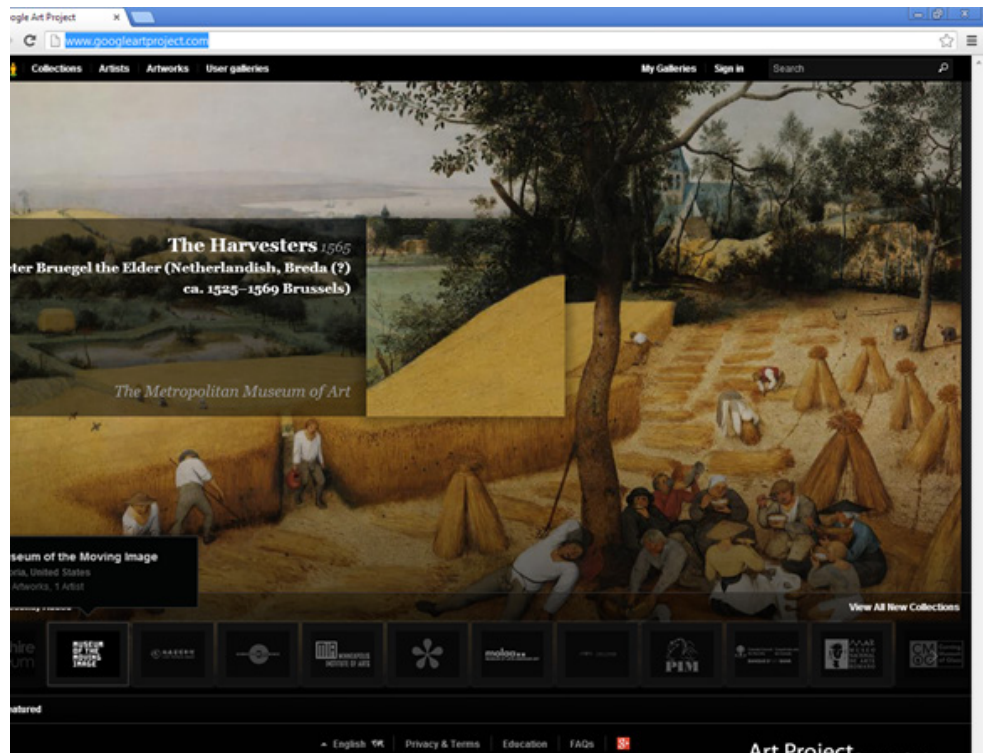


Google projekt o svjetskim znamenitostima

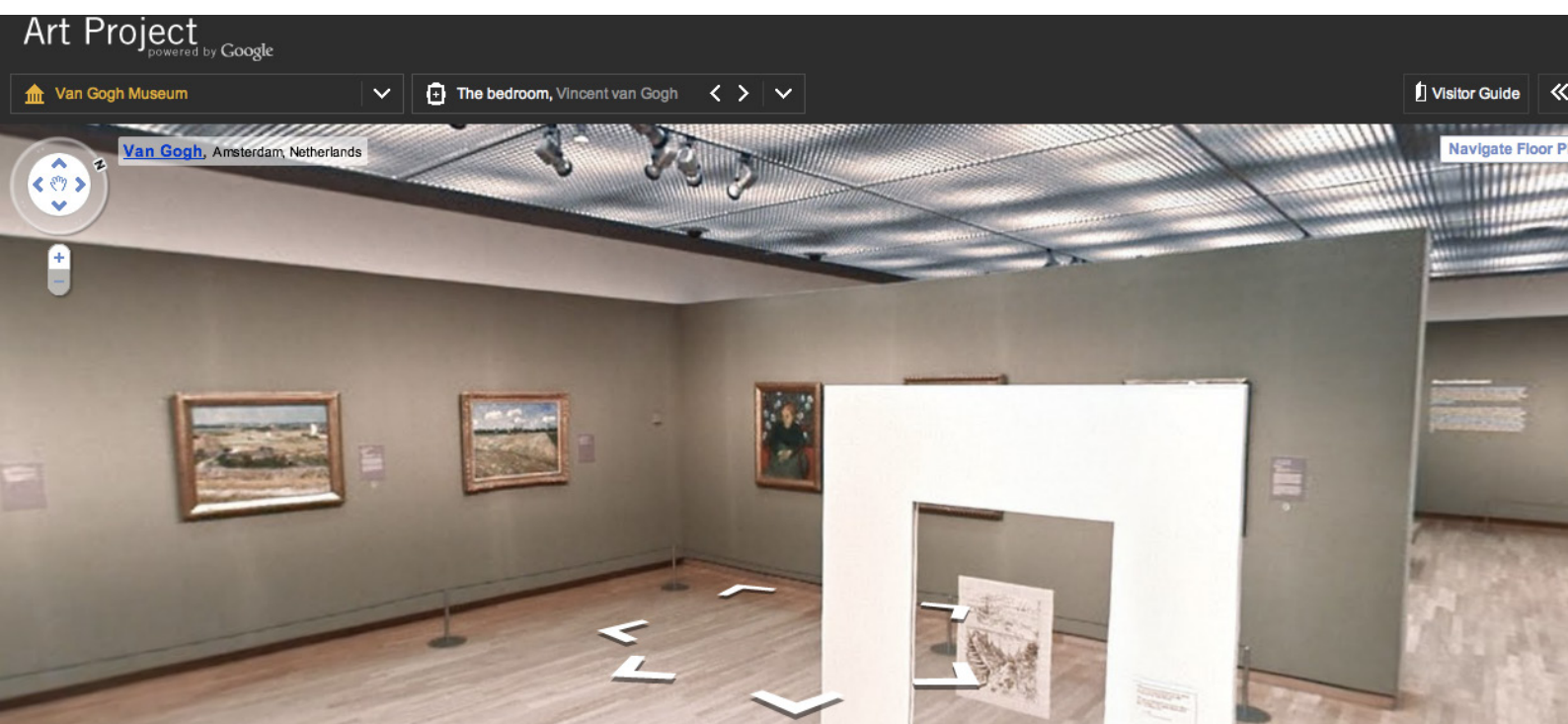
World Wonders Project je internet servis pomoću koje se pregledavaju svjetske znamenitosti. Vrlo je zanimljivo jer možemo posjećivati mnoga mjesta online i besplatno, a idealan je za sve koji vole putovati bez imalo napora.



Google Art Project



Google Art Project je online resurs koji sadrži umjetnička djela iz galerija diljem svijeta. Pokrenut je 1. veljače 2011 od Googlea. Ovaj projekat omogućuje da korisnici mogu obići sve muzeje svijeta i naći informacije o umjetničkim djelima. Art Project je sada dostupan na 18 jezika.

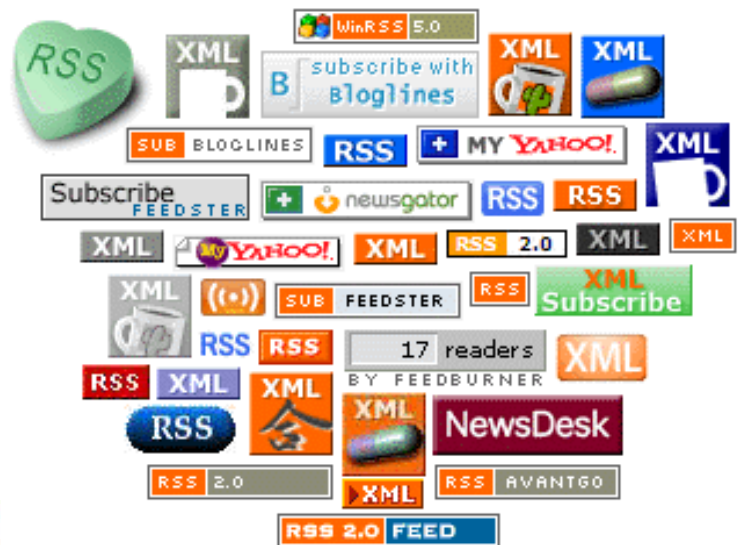


Really Simple Syndication

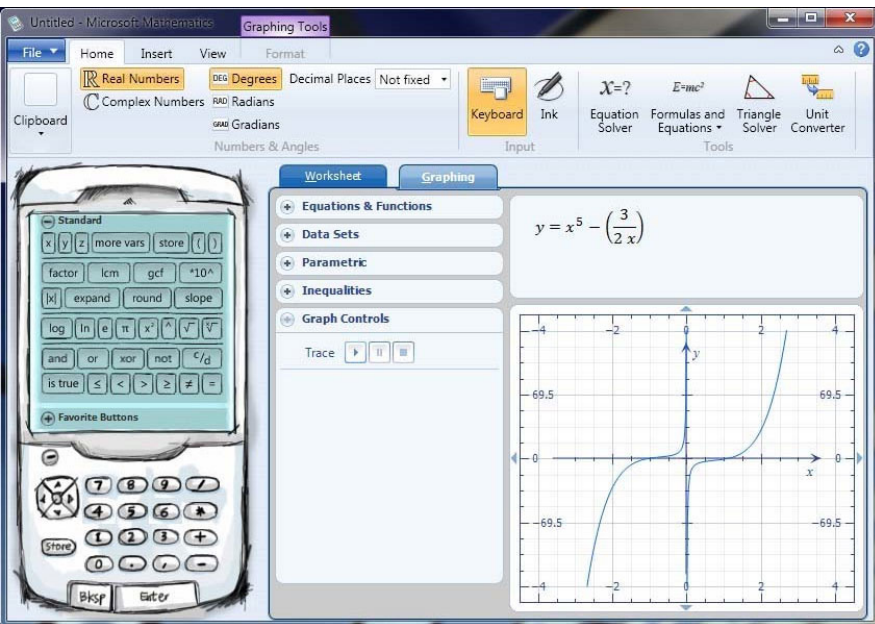
RSS je program koji nam omogućava da pomoću nekih datoteka ili programa čitamo naslove i sažetke vijesti sa internetskih stranica.



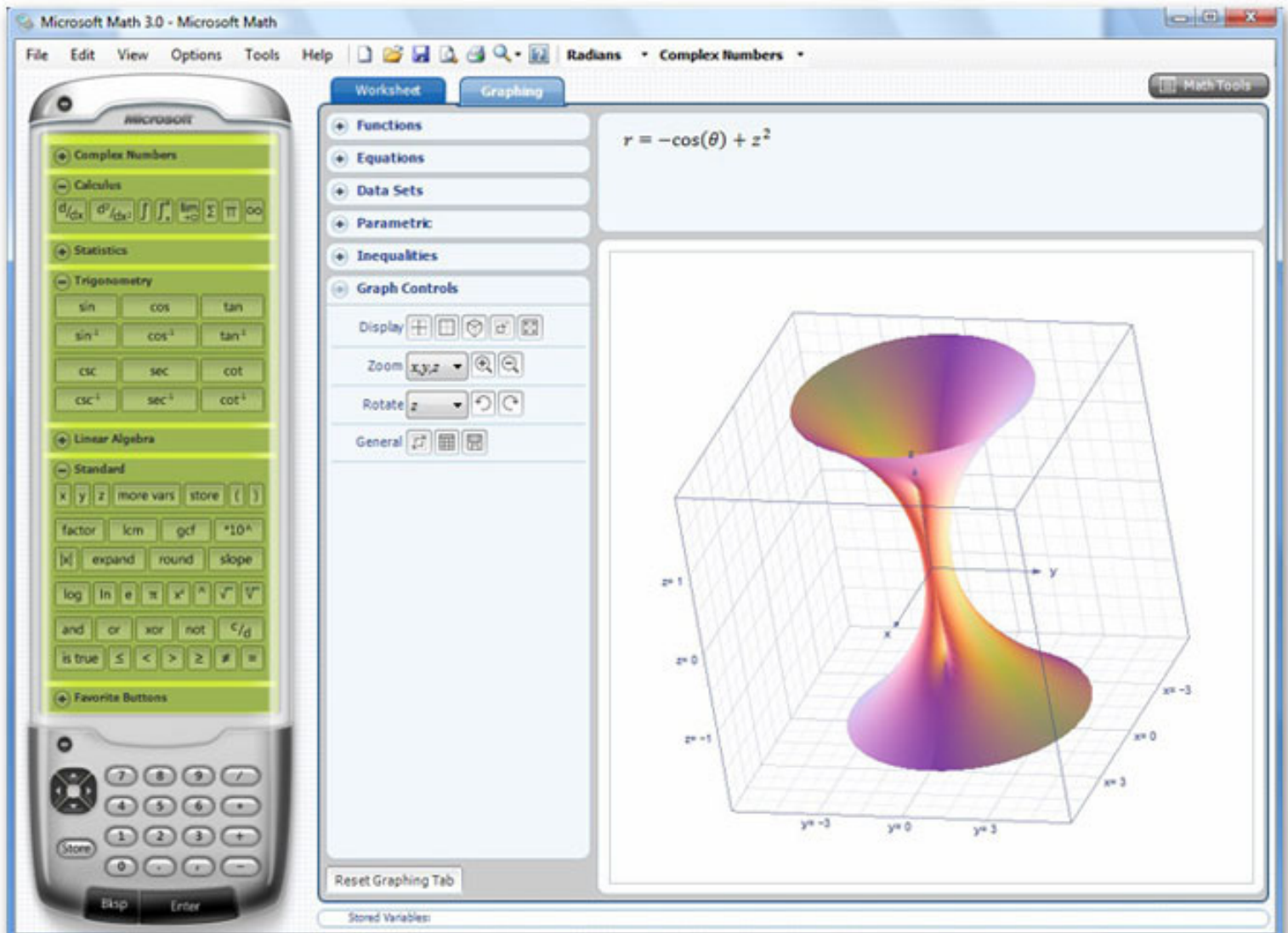
RSS omogućuje lakše praćenje velike količine web sadržaja iz više stranica, čime nam štedi vrijeme. Na zaslonu računala ili smartphone-a automatski mogu dolaziti sažete vijesti i članci odmah nakon objave.



Microsoft Mathematics



"Mathematics" je Microsoftov računalni program u kojem možemo učiti matematiku i koristiti sve računске operacije i vidjeti prikaz simulacije kao rezultat računanja (npr funkcije).



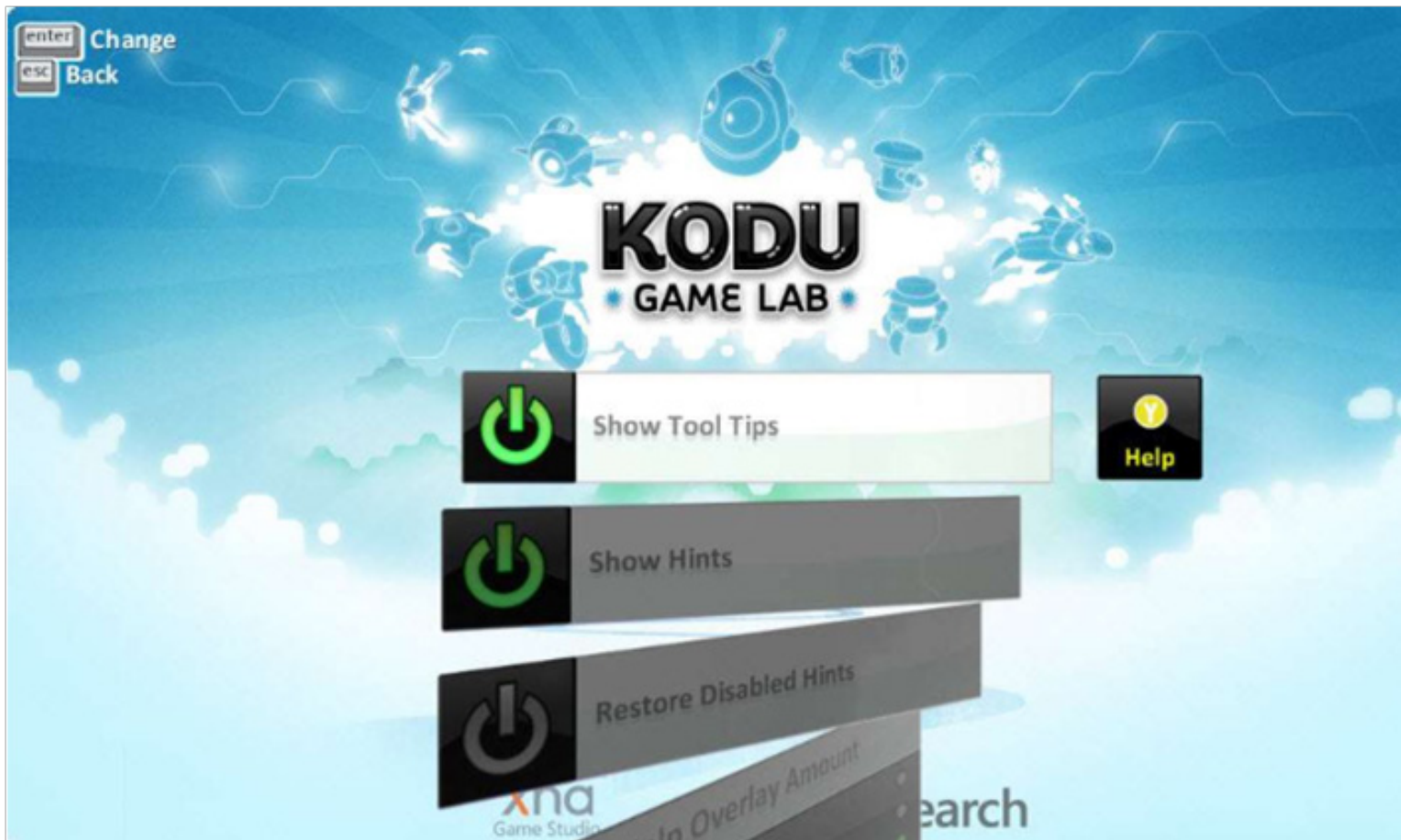


KODU

Kodu je vizualni programski jezik koji služi za programiranje 3D igara. Kodu je dostupan za preuzimanje na mrežnim stranicama Kodu Game Lab na adresi: <http://fuse.microsoft.com/projects/kodu>
Kodu mogu koristiti i djeca i odrasli.



Početni prozor programa (odabiranje već napravljenog svijeta (igre), zajednica, opcije, pomoć i izlaz



Izbornik-Opcije

What is Kodu Game Lab?

Kodu is a toolkit for making your own games and sharing with your friends. The main bits are:

- a 3D scene editor for laying out your world
- a new visual programming system that lets you create unique game behaviors interactively
- a sharing system for swapping worlds over Xbox Live

Kodu includes a bunch of sample games to get you started and show you what the tool is capable of.

You don't have to start from scratch; you can pick up any of the games and tweak it a little or a lot.

Once you have something you like, you can share your games with your friends over Xbox Live.

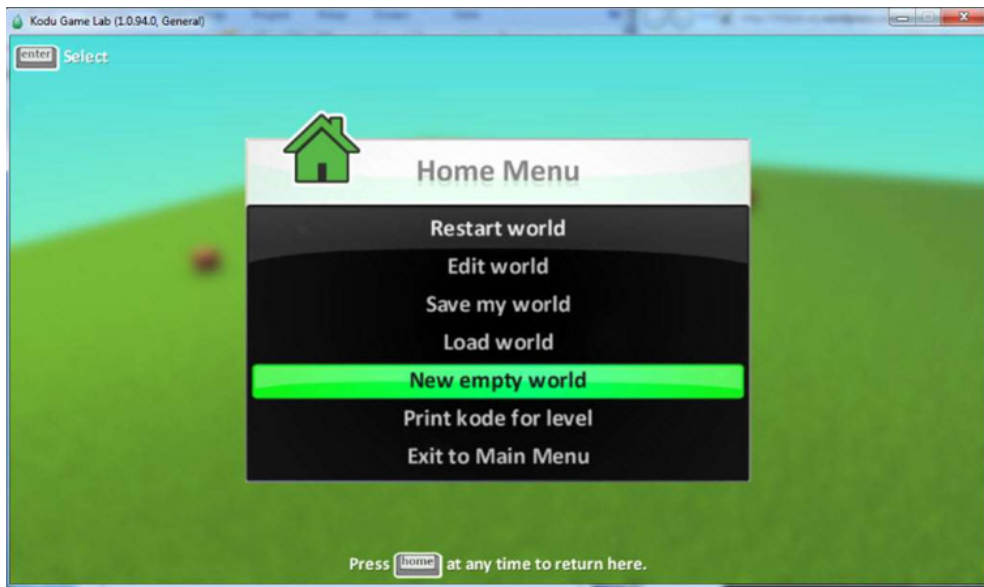
Izbornik-Pomoć (ako ne znamo koristiti



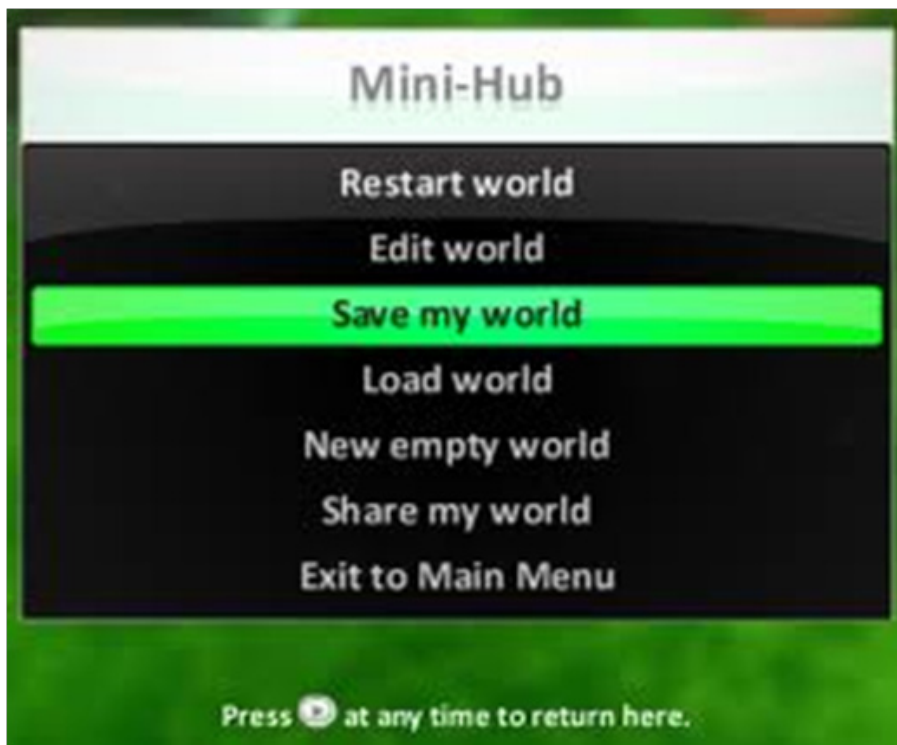
Objekti i roboti koje možemo dodavati igri



Programiranje Robotu i objekata

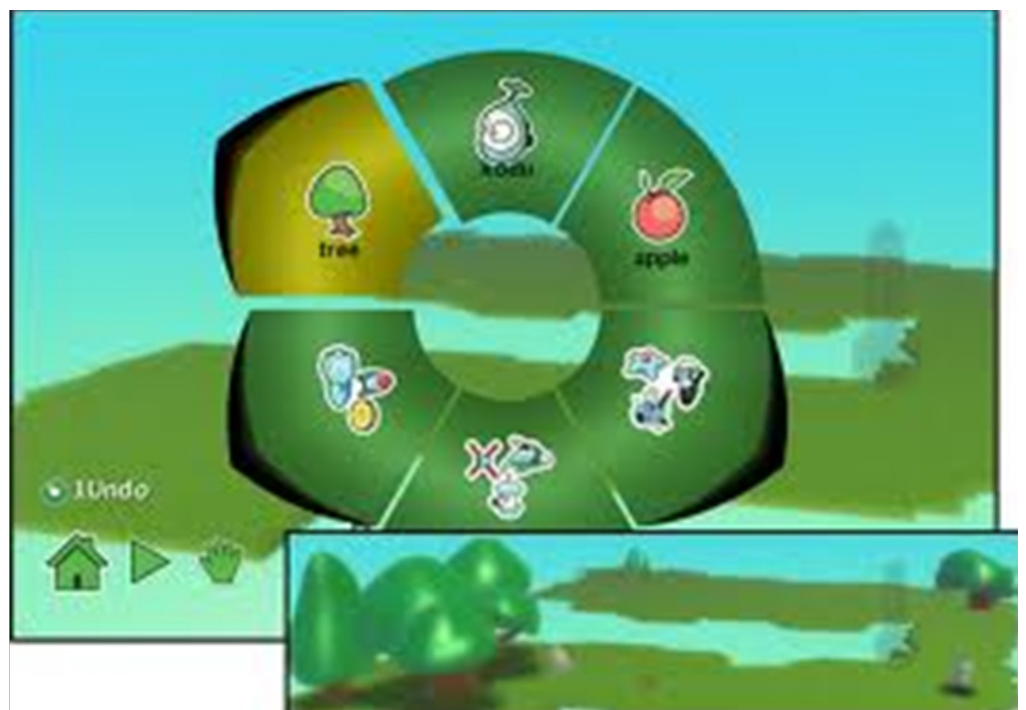


Otvaranje novog praznog



Spremanje igre

Dodavanje
drveća, kodu, jabuka ili



Dead Sea Scrolls Go Digital

Povijesni zapisi online

NowTheEndBegins.com

The Digital Dead Sea Scrolls(Digitalni projek o svicima s Mrtvog mora). Muzej u Izraelu je osnovao ovaj projekt koji nam omogućuje da istražujemo drevne spise iz prošlosti.

Razvijen je u suradnji s Googleom,a stranica korisnicima omogućuje brzo pretraživanje,visoke razlučivosti slike svitaka,pregled videa,te kratak opis.

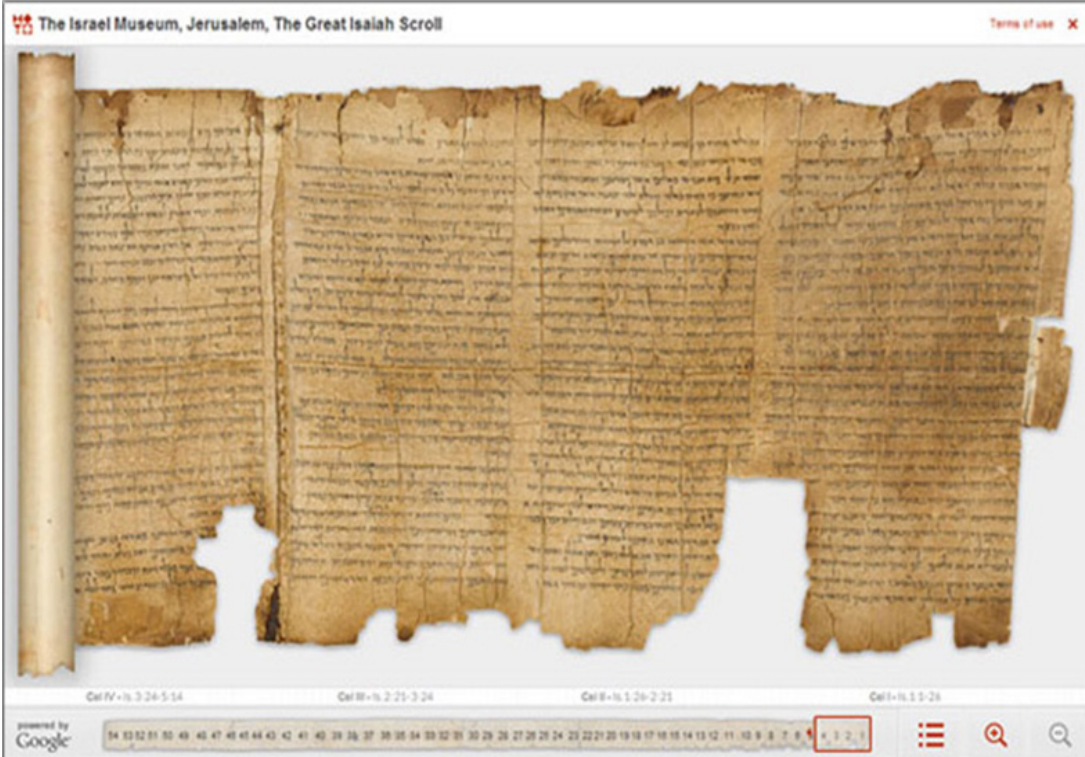
The Great Isaiah Scroll(Velika Izaija svitaka) je jedan od originalnih sedam svitaka Mrtvog mora,a otkriven je u Kumranu 1947.godine. Najbolje je očuvan od svih biblijskih svitaka.

The Commentary on Habakkuk(Tumačenje o Habakuku)

Otkriven je u pećinama Kumrana,1947.godine,a tumači prva dva poglavlja biblijske knjige o proroku Habakuku.

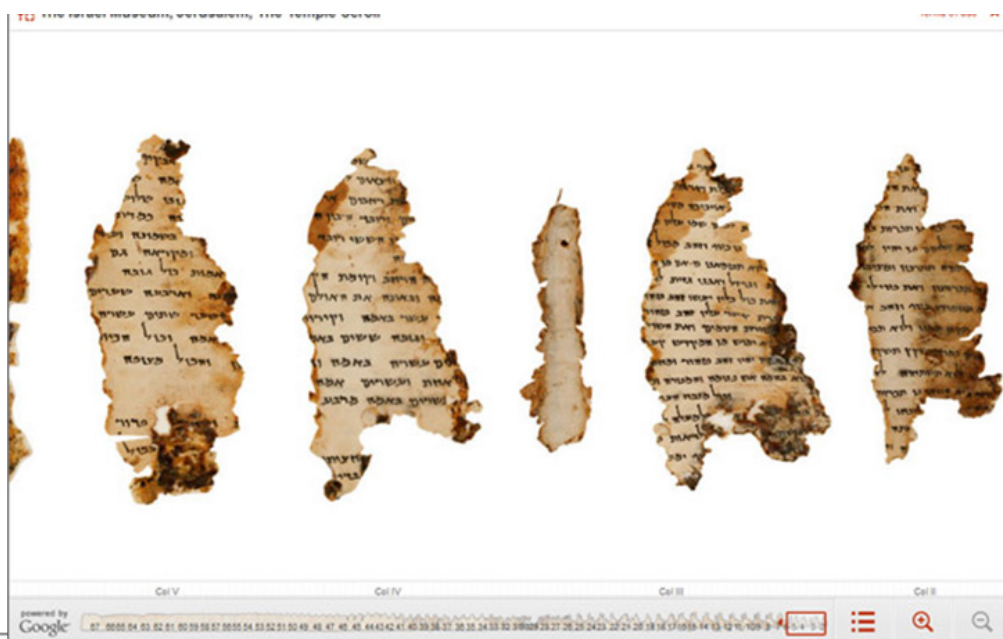
The Israel Museum, Jerusalem, The Commentary on Habakkuk



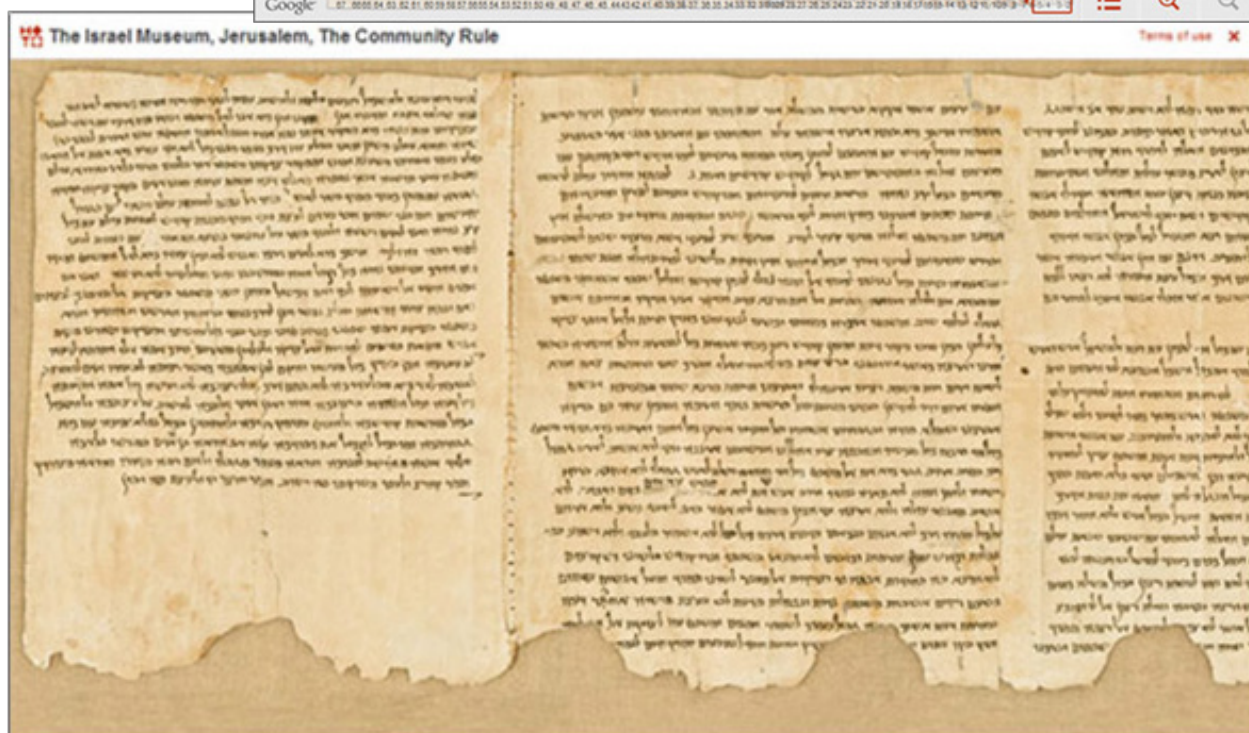


War Scroll(Svitak o ratu) je također nađen u Kumranu 1947.godine. Napisan je na hebrejskom jeziku.

The Temple Scroll(Svitak iz hrama)
 Otkriven je u špilji sjeverno od Kumrana 1956.godine. Napisan je na hebrejskom jeziku,na životinjskoj koži debljine desetine milimetra.



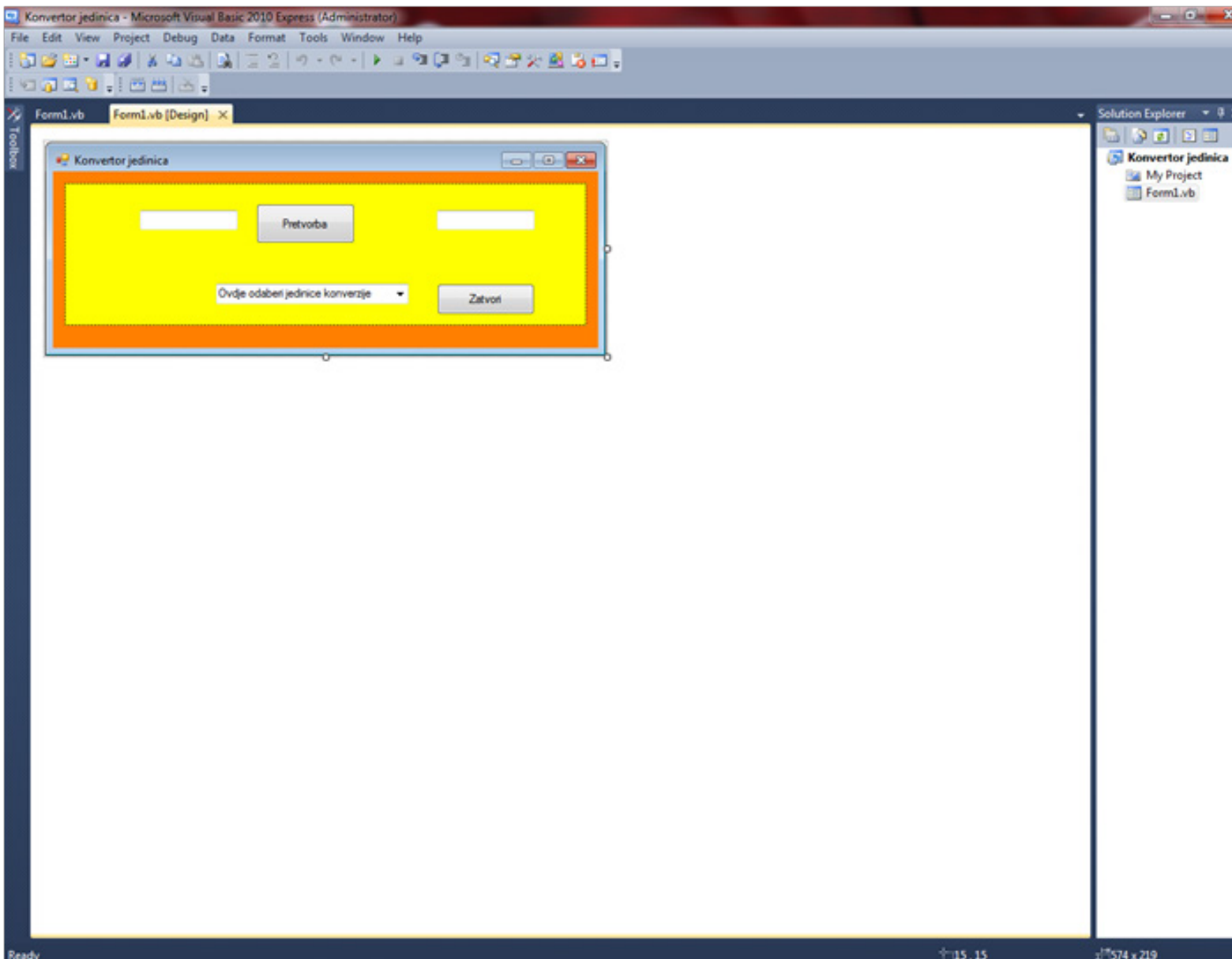
The Community Rule (Pravilo zajednice) je glavni dio jednog od prvih sedam svitaka otkrivenih u špilji u Kumranovu,1947.godine. To je dijelo koje govori o načinu života i razumijevanju zajednice.





Microsoft® Visual Basic® 2010 Express

Kako napraviti jednostavne programe ?
Ovo je jedan jednostavni program za pretvorbu jedinica



Design se sastoji o 2 TextBox-a, 2 Button-a i 1 ComboBox.

Kliknite na ComboBox i na strelicu gore desno koja se pojavila i onda tamo dolje kliknite Edit Items...

Sada u kutiji koja se pojavila upišite jedinice iz koje u koju želite promijeniti.

(Svi redovi koji nisu u kodu i objašnjavaju kod označeni su sa')

'Kada ste to napravili onda je vrijeme za kodiranje.

'Dva put kliknite na gumb koji ste označili kao pretvorba i pojavit će vam se mjesto kodiranje.

'I na vrhu gdje piše Public Class trebate ovo napisati.

```
Public Class Form1
```

```
    Dim broj As Double
```

```
    Dim rezultat As Double
```

'S time ste napravili varijable kojim ćete se služiti u programu.

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

'Nakon što ste to napravili trebate upisati kod koji stavi riječ 'broj' u TextBox1.

```
    broj = TextBox1.Text
```

'Zatim kodiramo da ako je u ComboBox-u označeno 'metar – kilometar' da će rezultat biti 'broj podijeljen sa 1000 i da Label 1 promjeni text u Metar i Label 2 promijeni u Kilometar.

```
    If ComboBox1.SelectedItem = "metar - kilometar" Then
```

```
        rezultat = broj / 1000
```

```
        TextBox2.Text = rezultat
```

```
        Label1.Text = "Metar"
```

```
        Label2.Text = "Kilometar"
```

'Ako želite neke druge jedinice pretvoriti onda morate prvo upisati kod 'ElseIf' i neku drugu 'pretvorbu' napišite koju ste napisali u ComboBox-u.

'Naravno morate i promijeniti jednadžbu. U ovom slučaju je broj puta 1000.

'Ne zaboravite promijenit Label-e.

```
    ElseIf ComboBox1.SelectedItem = "kilometar - metar" Then
```

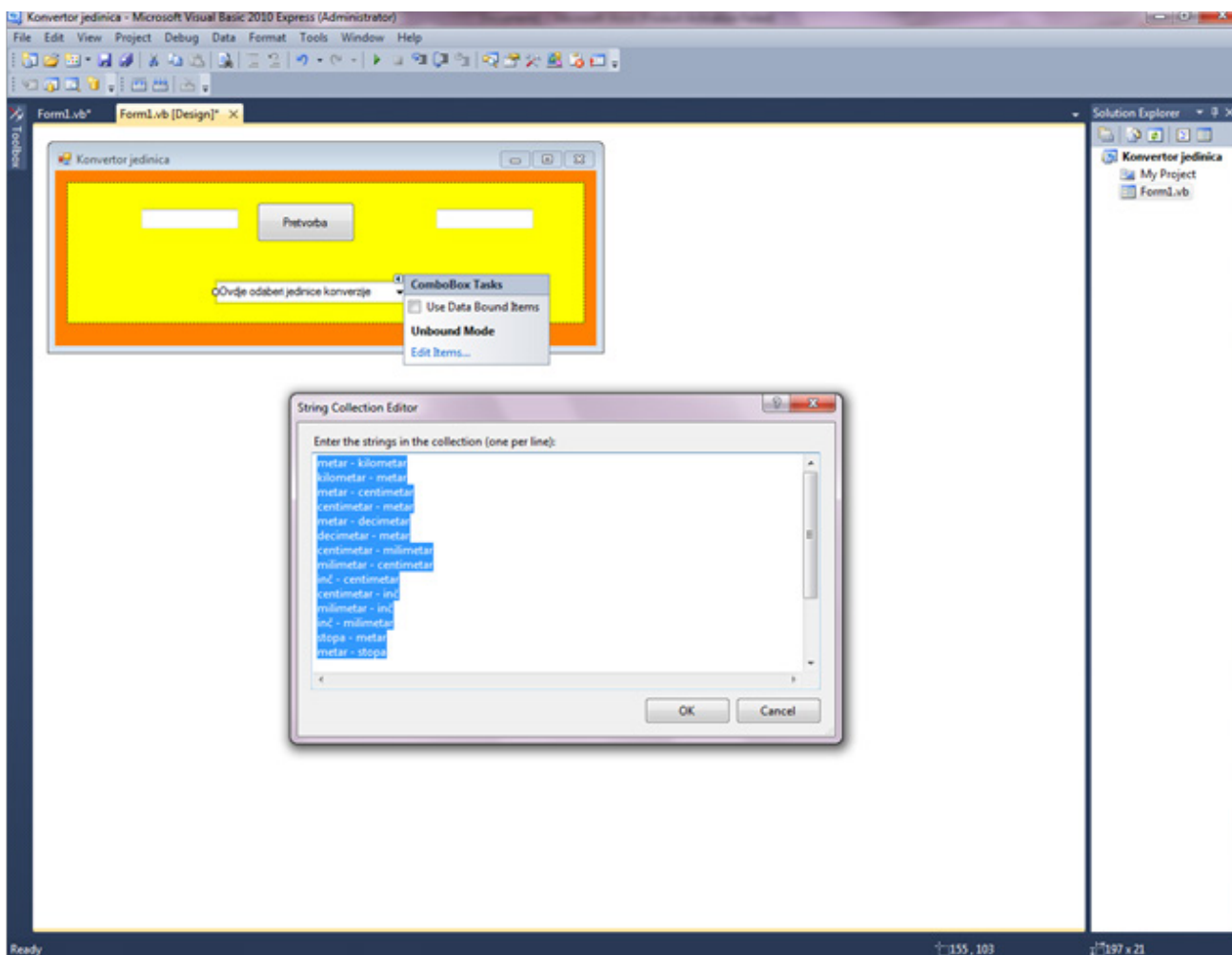
```
        rezultat = broj * 1000
```

```
        TextBox2.Text = rezultat
```

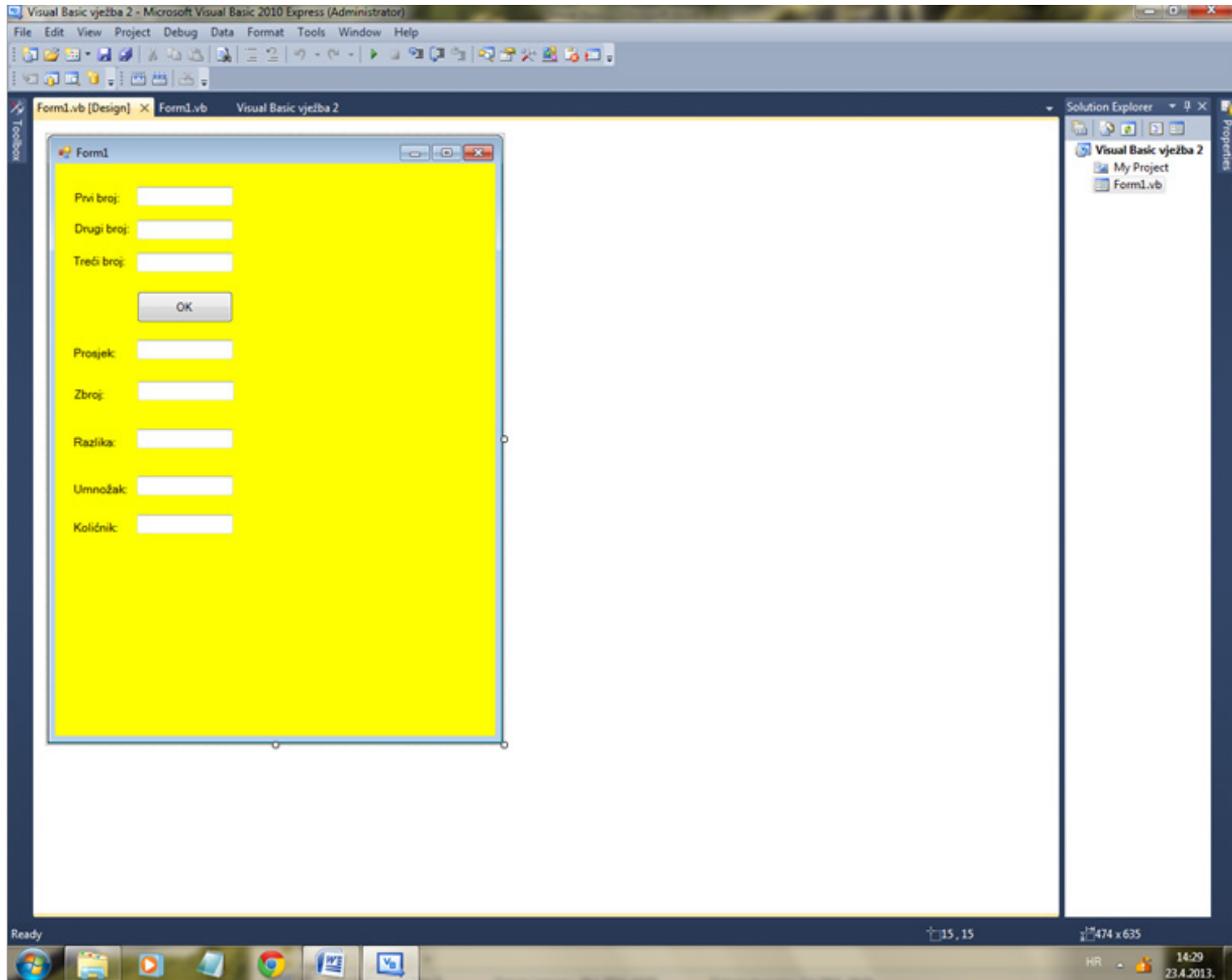
```
        Label1.Text = "Kilometar"
```

```
        Label2.Text = "Metar"
```

Za ostale pretvorbe je uglavnom isto samo treba promijeniti jednadžbu i nazive u 'label-ima.



Ovo je jedan još jednostavniji program napravljen u VB-u.
Program za izračunavanje sa tri broja, ali možete napraviti i više ako želite.



Design se sastoji od 8 Label-a i 8 TextBox-a i 1 Button.

Label preimenujte ovako ili možete drugim redoslijedom.

'Kao i prošli put stvorite varijable koje ćemo koristiti u programu.

```
Public Class Form1
```

```
    Dim prvi As Double  
    Dim drugi As Double  
    Dim treći As Double  
    Dim prosjek As Double  
    Dim zbroj As Double  
    Dim razlika As Double  
    Dim umnožak As Double  
    Dim količnik As Double
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

'Prvo moramo kodirati da varijable prvi, drugi i treći se odnose kao 'brojevi TextBox-ovima 1, 2 i 3 ili koje god ste si zamislili.

```
    prvi = TextBox1.Text  
    drugi = TextBox2.Text  
    treći = TextBox3.Text
```

'Da izračunamo prosjek moramo zbrojiti sve brojeve i podijeliti ih s 'brojem tih brojeva.

```
    prosjek = (prvi + drugi + treći) / 3  
    TextBox4.Text = prosjek
```

'Trebamo i staviti taj prosjek u TextBox za koji ste si odredili.

```
    zbroj = prvi + drugi + treći  
    TextBox5.Text = zbroj
```

'Još jedan jednostavan je za zbroj. Samo napišite da se svi brojevi 'zbroje

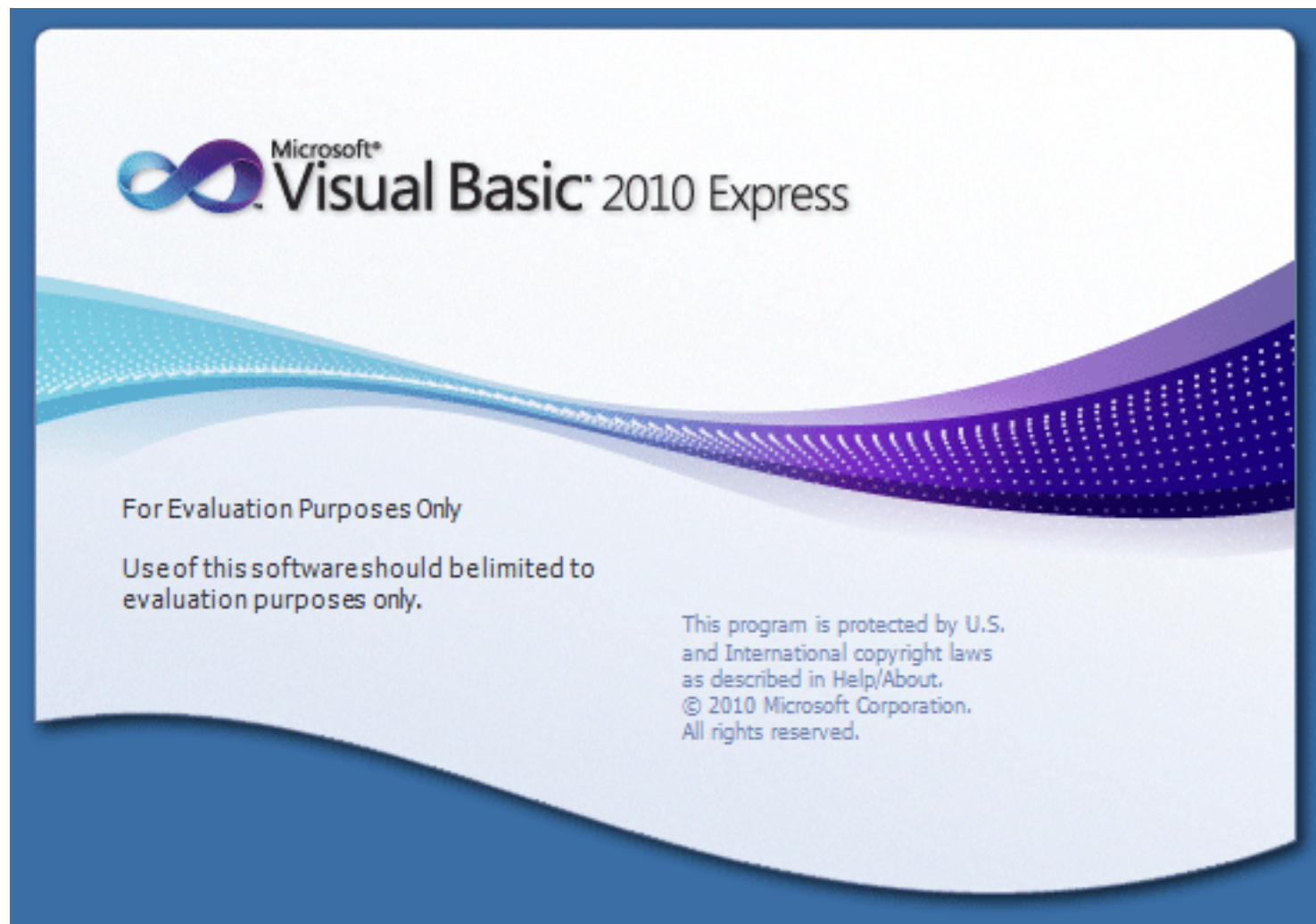
'Ovdje imate još primjera za neke postupke i možete sami svoje 'napraviti ako znate postupak.

```
    razlika = prvi - drugi - treći  
    TextBox6.Text = razlika
```

```
    umnožak = prvi * drugi * treći  
    TextBox7.Text = umnožak
```

```
    količnik = prvi / drugi / treći  
    TextBox8.Text = količnik
```

Nadam se da ste sve to razumjeli i da možete sada sami napraviti slične programe.



Web preglednici

Web preglednik je program za pregled web stranica.



Internet Explorer – skraćeno IE ili MSIE. Internetski preglednik kojeg je razvila tvrtka Microsoft. Od 1999. godine najrašireniji internetski preglednik. Verzija 6 ima manu da stranice novije izrade ne prikazuje onako kako bi trebale izgledati.



Mozilla Firefox - drugi najpopularnij web preglednik. Napravljen je na temelju otvorenog koda originalne Mozille. Trenutno je u verziji 3.0, a popularan je zbog svoje cijene (besplatan je), otvorenog koda i dobre zaštite od različitih virtualnih napasnika.



Opera –web preglednik koji obavlja standardne zadatke povezane s Internetom, uključujući pregledavanje web stranica, slanje i primanje poruka e-pošte, upravljanje kontaktima, mrežno brbljanje. Operu razvija tvrtka Opera Software.



Safari – web preglednik kojeg je razvila američka tvrtka Apple Computer. Prva inačica ovog preglednika izašla je 2003. Paralelno se predstavljanjem iPhone-a Apple je razvio mobilnu inačicu ovog Internet preglednika pod nazivom Mobile Safari koji je posebno prilagođen pregledu na manjim ekranima i korištenju na slabijim uređajima poput mobilnih telefona odnosno mp3 playera.



Google Chrom – web preglednik kojeg razvija tvrtka Google. Krajnje jednostavno, jamči maksimalnu jednostavnost uporabe. Najveća mu je vrlina – brzina. Googleov preglednik munjevitom se brzinom pokreće i znatno brže prikazuje obične internetske stranice.

Više na: <http://nicijazemlja.net/portal/web-preglednici-othermenu-317.html>

WebCam

Na internetu možemo naći snimke u realnom vremenu snimljene Web-Cam-om. Možemo naći snimke od različitih gradova, država, nekih poznatih mjesta kao Time Square, slapova, cesta, Web kamere se također koriste kao sigurnosne kamere. Neke zanimljive snimke možemo naći na adresama:

- www.makeuseof.com
- www.hak.hr
- www.webcamgalore.com

POLARNA SVIJETLA IZ KANADE I ALJASKE



Colosseum Live Webcam

Spectacular view of the Colosseum and the Imperial Fora of Ancient Rome

Sviđa mi se 13 Tweet 8 +1 7



Drava River in Maribor Live Webcam

View of Tito's Bridge over Drava River directly from City Hotel

Sviđa mi se 9



Ban Jelačić Square in Zagreb Live Webcam

View on the main square of the city

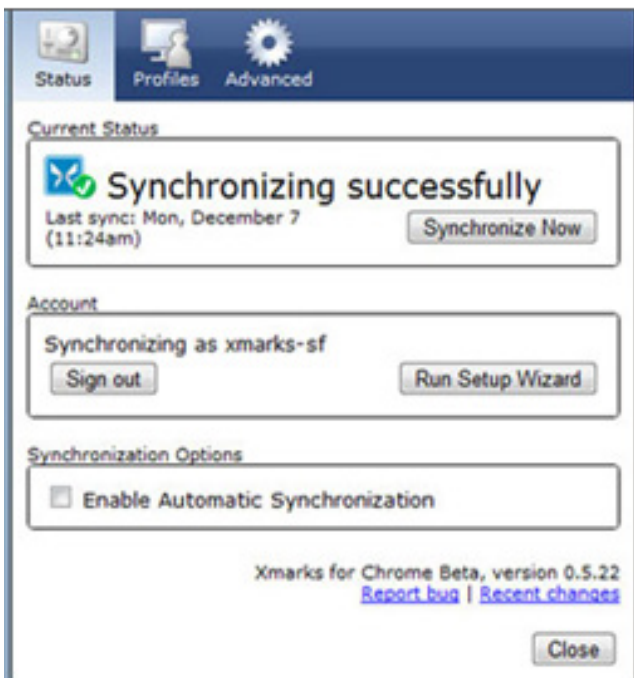
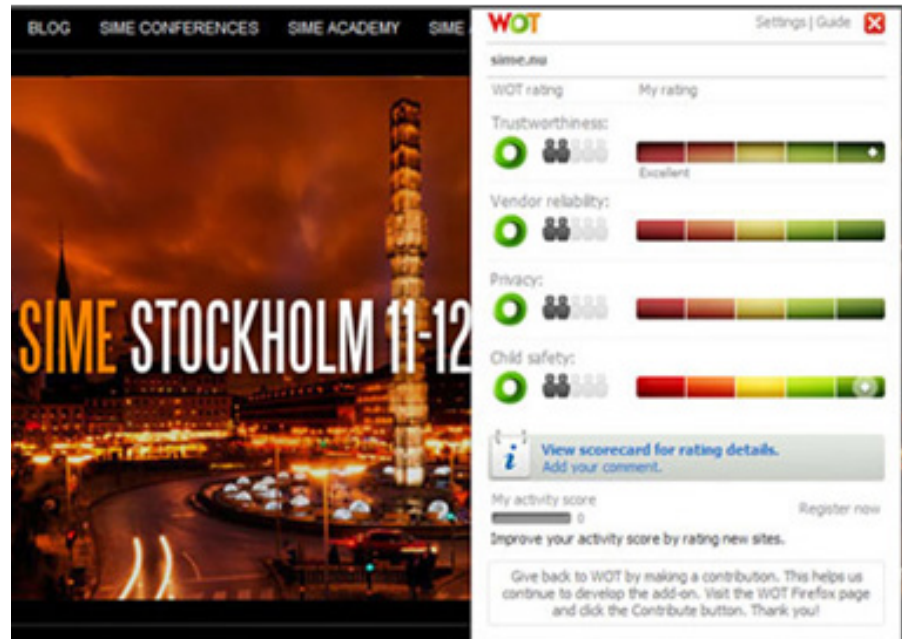
Sviđa mi se 1



10 najboljih Chrome-ovih proširenja za rad i igru

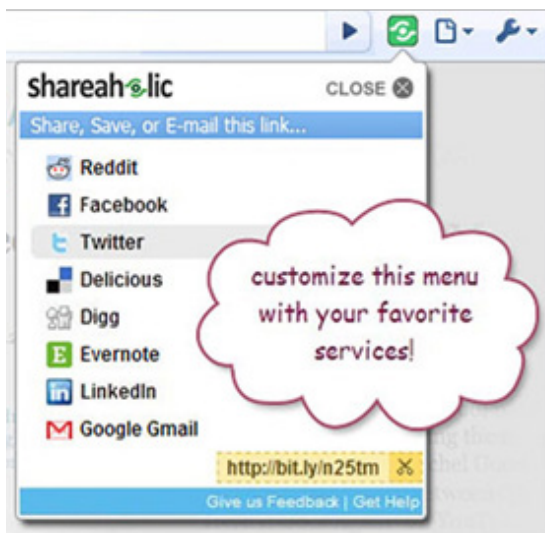
Google Chrome je vjerojatno najpoznatiji web preglednik, a ovdje ću predstaviti dodatna softverska proširenja tj male dodatne programe koji se mogu instalirati u preglednik. Ovi programi su najčešće besplatni. Ovo je još jedan dodatni razlog za korištenje ovog programa.

Web of Trust (WOT) – Web od povjerenja
- upozorava nas o rizičnim web stranicama koje pokušavaju prevariti posjetitelje, dostaviti malware ili slati spam



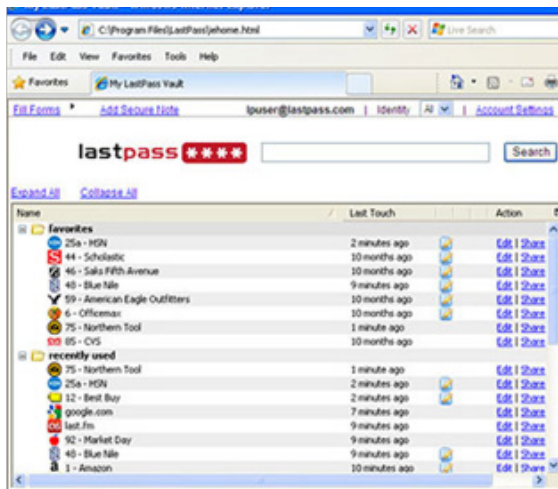
Xmarks Bookmark Sync – Xmarks sinkronizacija oznaka
- korisnicima pruža pomoć za svoje oznake i omogućuje im da ih sinkroniziraju s drugim računalima i preglednicima

Izvorinformacija:http://www.cio.com/article/511399/The_10_Best_Chrome_Extensions_for_Work_and_Play



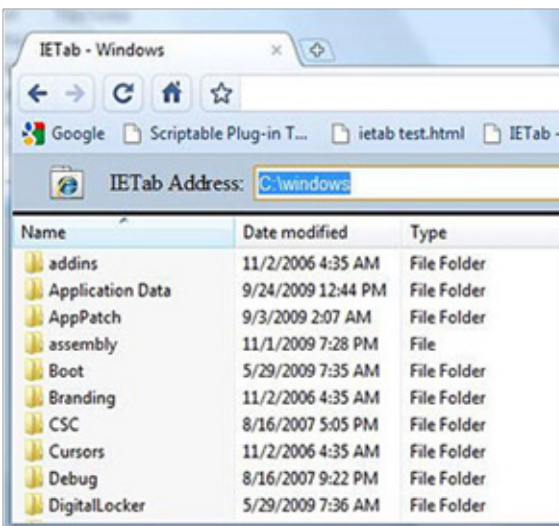
Shareaholic for Google Chrome- Shareaholic za Google Chrome

- Chrome-ovo proširenje knjižnica nudi brojne mogućnosti za integriranje Web sadržaja s društvenim mrežama kao što su Facebook ili Twitter
- podržava sve popularne socijalne umrežene stranice
- prilagodljiv je i može podijeliti video, blogove i slike



LastPass for Chrome

- LastPass je besplatni program za ilježenje online lozinki i ispunjavanja obrazaca.
- Pomoću ovog programa možemo lakše pratiti lozinke za prijave na društvene mreže i druge web stranice.



IE Tab

- budući da neke web stranice rade samo s Internet Explorerom, IE Tab Chrome proširenje vam omogućuje da pokrenete IE iz kartice u Chromu tako da ih možete prikazati bez napuštanja Chroma

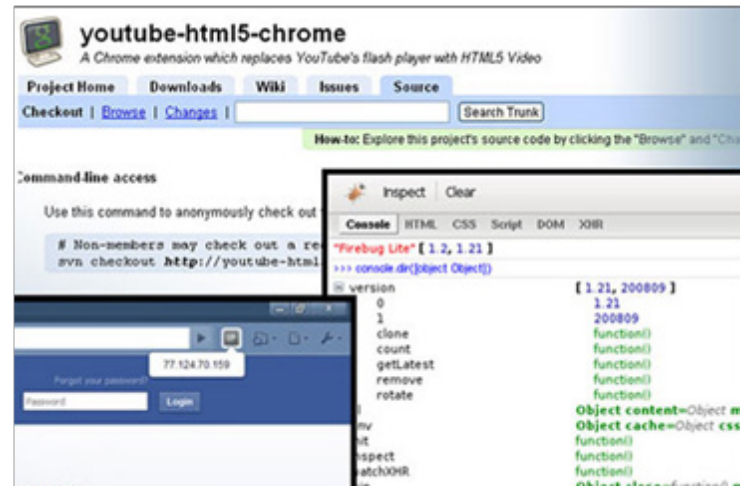


Cooliris

- Cooliris je brz način za pregledavanje fotografija i videozapisa
- također možete pretraživati izloge online trgovina
- Cooliris kanali vam omogućuju pomicanje kroz više od milijun TV epizoda i filmova, na Hulu, CBS-u (DZS), Fox-u, Sony-u...

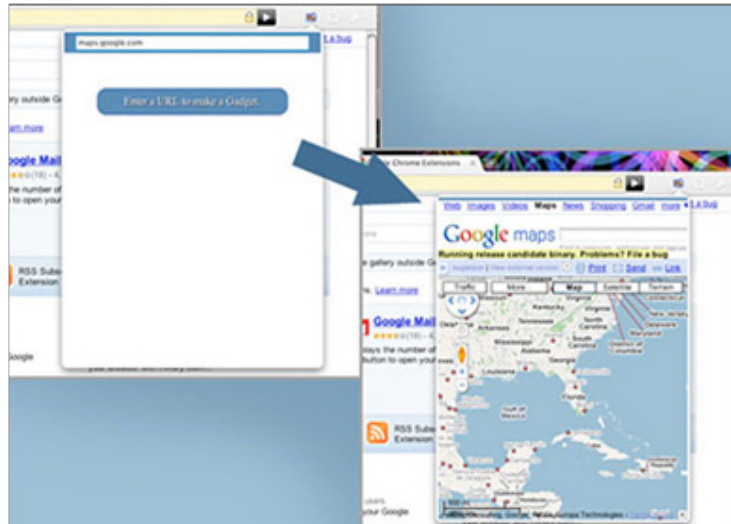
ShowIP -

- omogućuje provjeru IP adrese koju ste dobili od ISP-a
- ako vam se sviđa ovo proširenje, možda ćete uživati u nekim drugim specifičnim geek ekstenzijama



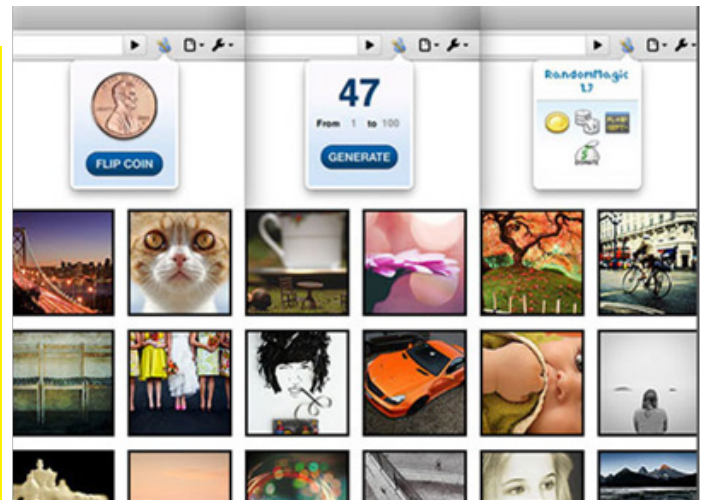
MakeGadget

- omogućuje da uzmete URL i učinite ga dostupnim preko jednostavnog „gadget like“ popup kontejnera
- to je osobito korisno ako je mobilni web app koji želite koristiti na stolnom pregledniku
- koristi HTML5 baze podataka da se zapamti zadnji URL na kojem smo bili



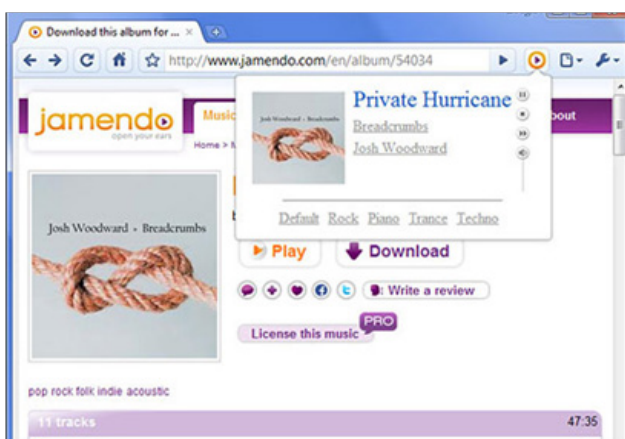
Random Magic

- decision-assistance (odluka-pomoć) alat
- dodaje tri mini aplikacije: a coin flipper (novac peraja), a dice roller i random number generator (slučajni broj generatora)
- kada smo suočeni sa situacijom u kojoj se ne možemo odlučiti, neka to Random Magic učini za nas



Jamendo Radio

- dodaje radio player koji usmjerava glazbu iz www.jamendo.com.
- Popup navodi liste trenutačno konfiguriranih kanala, iako uz malo rada možete podesiti svoje vlastite kanale





5,988' (1,825 m)
Brooklyn Bridge,
Total length

Google Glass

Google-ov novi aparat koji je uglavnom smartphone koji možete koristiti bez da pomaknete prst (dobro prvo morate to staviti na oči i uključiti), nego da samo izrećete zapovijed i gotovo. Taj projekt, nazvan Glass je dokaz koliko daleko je danas tehnologija napredovala. Google Glass možete koristiti kao vodič i nikad više se nećete izgubiti. Glass može slikati, snimati i naravno zvati. Više ne trebate raspitivati oko što je to i to i to i to, nego samo pitajte

Glass i odmah će vam reći.

Više ne trebate učiti strane jezike ako imate Glass, jer će on sve prevoditi.



小白菜
3.50
半磅 (Bàn bàng)
half a pound, Chinese
(Simplified)

Google je već poslao pozivnice nekim ljudima za program istraživača koji su dobili Glass tako da bi oni rekli svoja mišljenja o Glass i što bi trebalo dodati i popraviti. Ako slučajno vidite čovjeka koji ima Glass suzdržite se da ga ne ukradete i budite strpljivi dok Glass neće biti dostupan svima za pravu cijenu.

Ovdje možete naći više o Glass.

<https://plus.google.com/+projectglass/posts>
<http://www.google.com/glass/start/what-it-does/>

Glass je čvrst i lagan.



Sketchup – Geo modeliranje

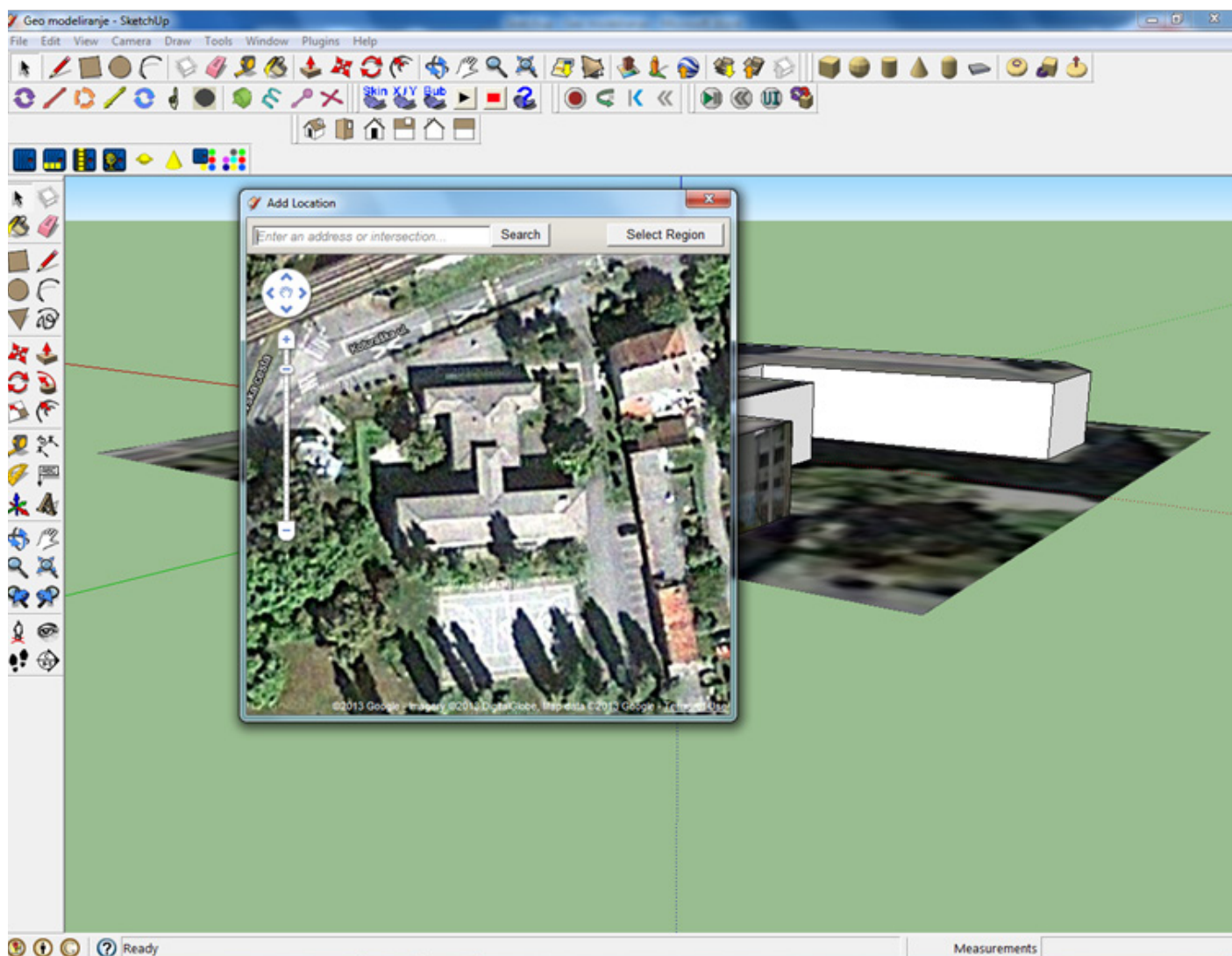
Što je geomodeliranje?

Geomodeliranje je izrada građevina u 3D prostoru koristeći Google Maps tehnologiju za učitavanje podataka (slika).

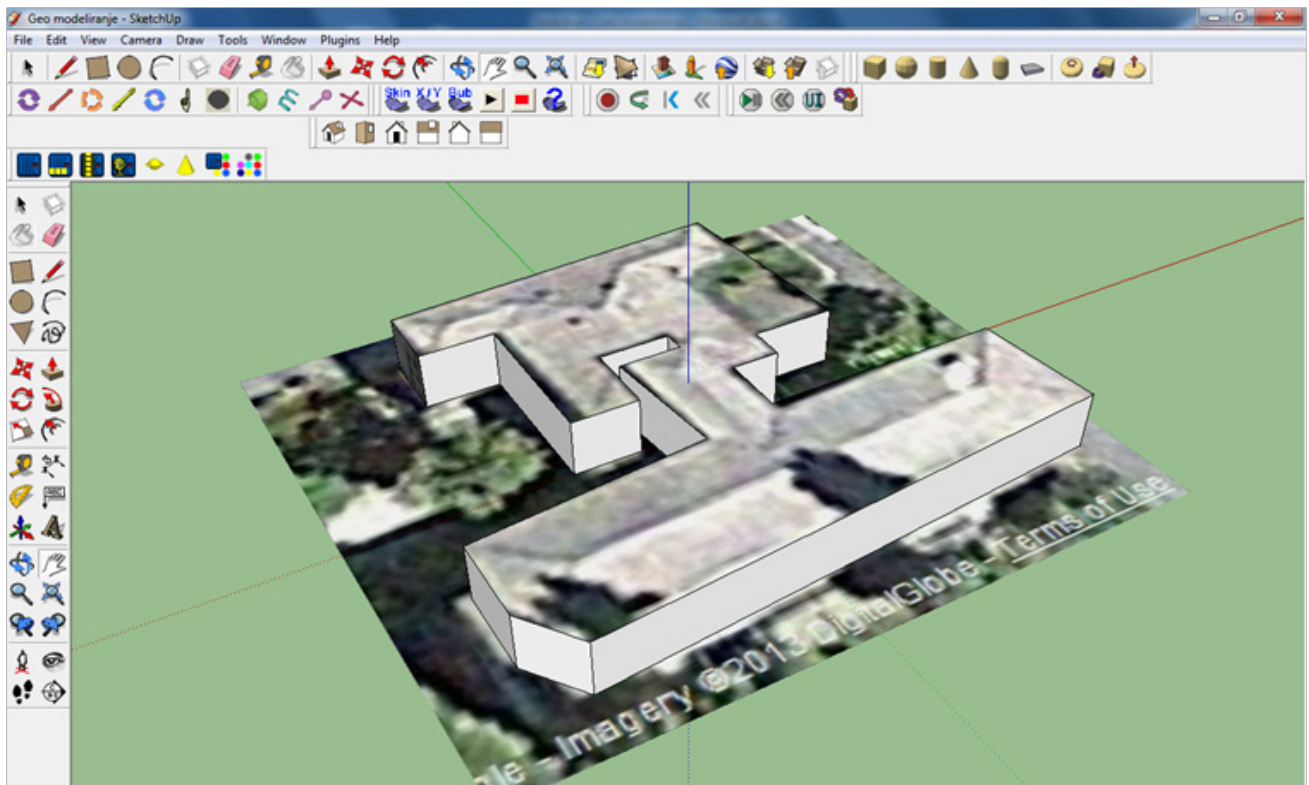
Da biste geo modelirali u Sketchup-u prvo trebate imati Sketchup, Building Maker dodatak i naravno pristup internetu.

Ovdje ću pokazati samo jednostavnije geo modeliranje.

Prvo morate kliknuti na gumb Add More Imagery i tamo izaberete bilo koju građevinu na Zemlji i kliknete Select Region i označite građevinu pa kliknete Grab. Trebali bi dobiti 2D sliku označenog područja.

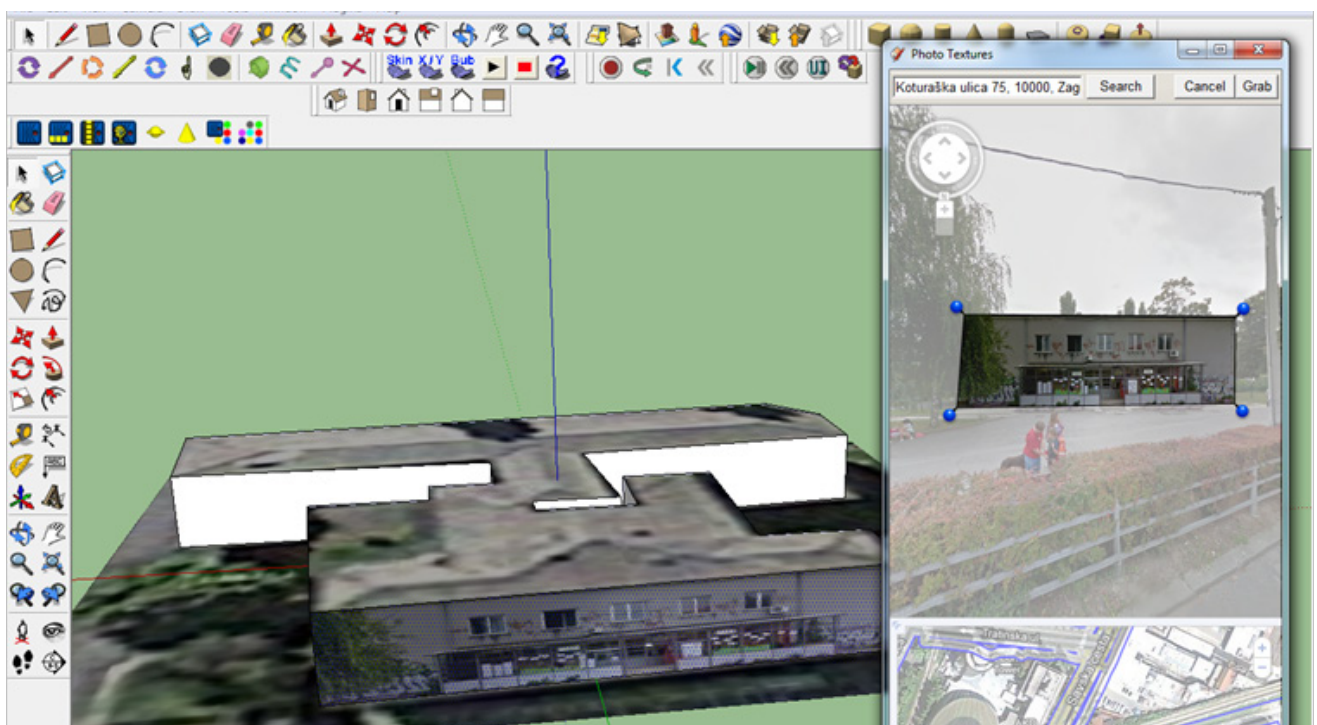


Onda morate nacrtati oblik odabrane građevine po slici sa Line alatom ili koji će biti potreban ovisno o obliku građevine. Kada sve crte spojite podignete oblik koji ste napravili uz pomoć Push/Pull alata.



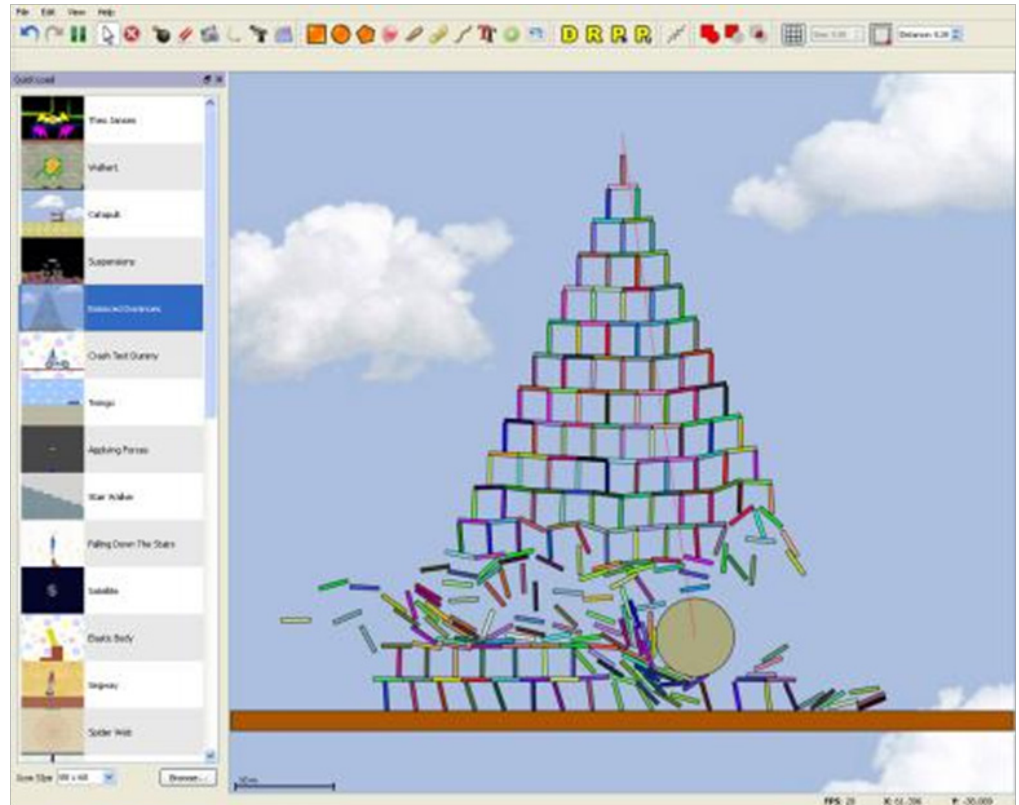
Da bi ste dodali boju krova samo jednostavno kliknete na Paint Bucket i onda tamo s desne strane kliknete na Sample Paint i onda na 2D sliku i na vrh 3D oblika. Tako dobijete krov građevine to jest boju i ovako nekako bi trebalo ispasti.

A sada su na redu zidovi. Kliknite na neki zid i onda na alat Photo Textures (trebala bi vam se pojaviti ulica u kojoj je ta građevina), pronađite taj zid, kliknite na Select Region, označite zid i Kliknete na Grab i tako sada za svaki zid.

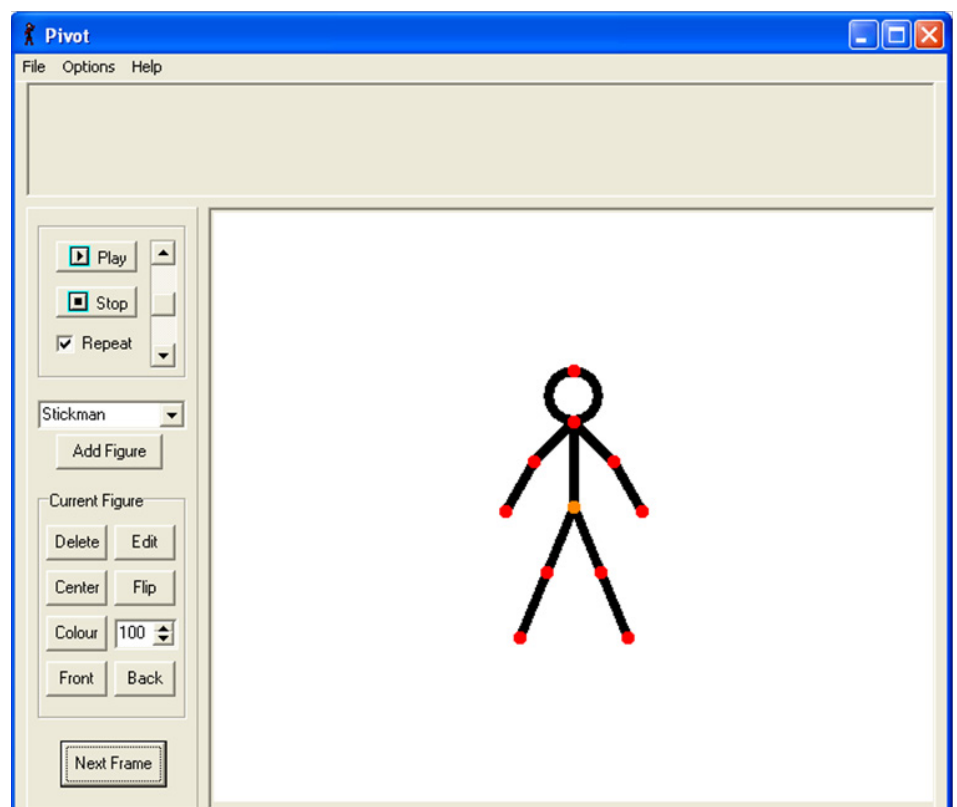




Physion je softver koji služi za izradu fizikalnih pokusa. Koristeći alate u Physion-u možemo stvoriti različite fizičke objekte (krugove, pravokutnike, lance, užad, balone i još puno drugih predmeta) i vidjeti simulaciju u određenim uvjetima.

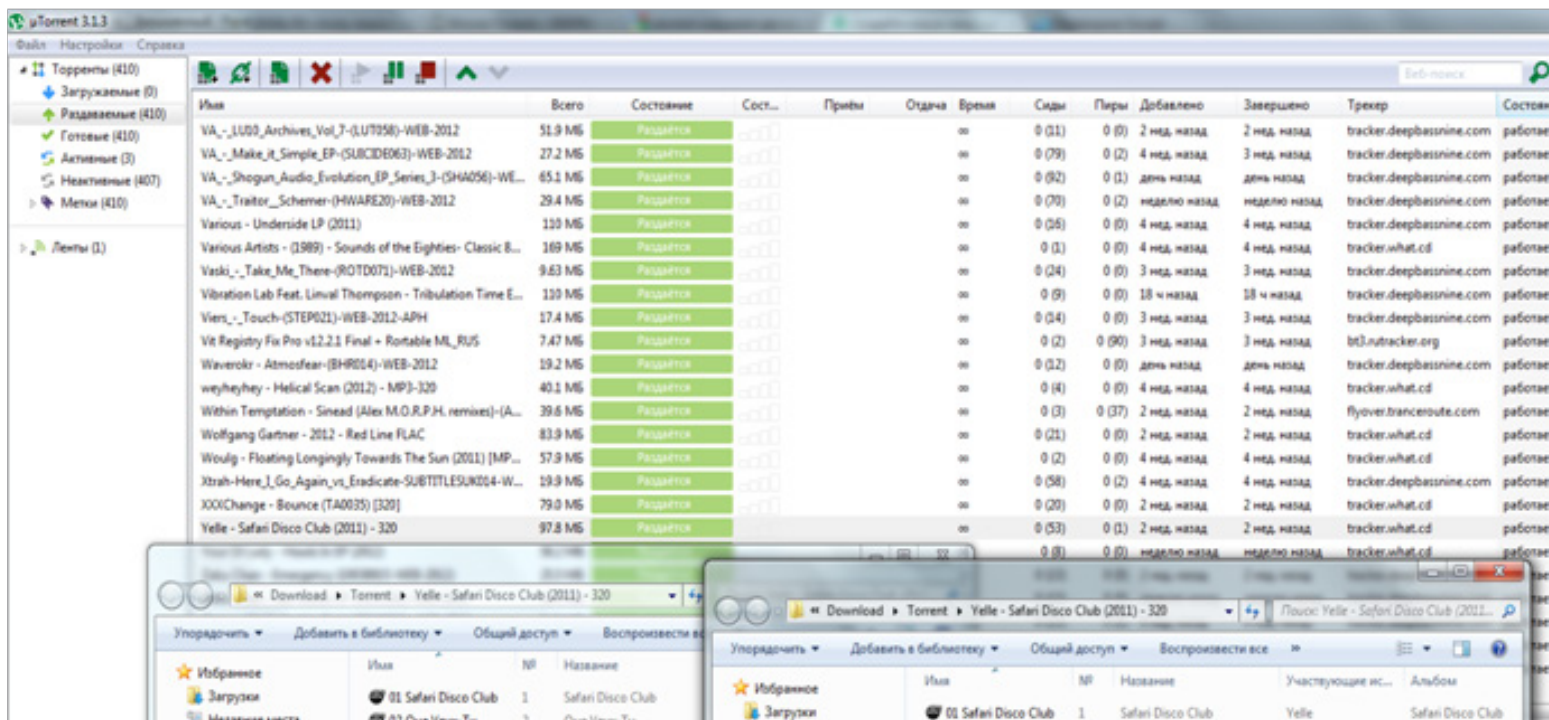


Pivot Stickfigure Animator je softver koji nam omogućuje jednostavno stvaranje animacije.

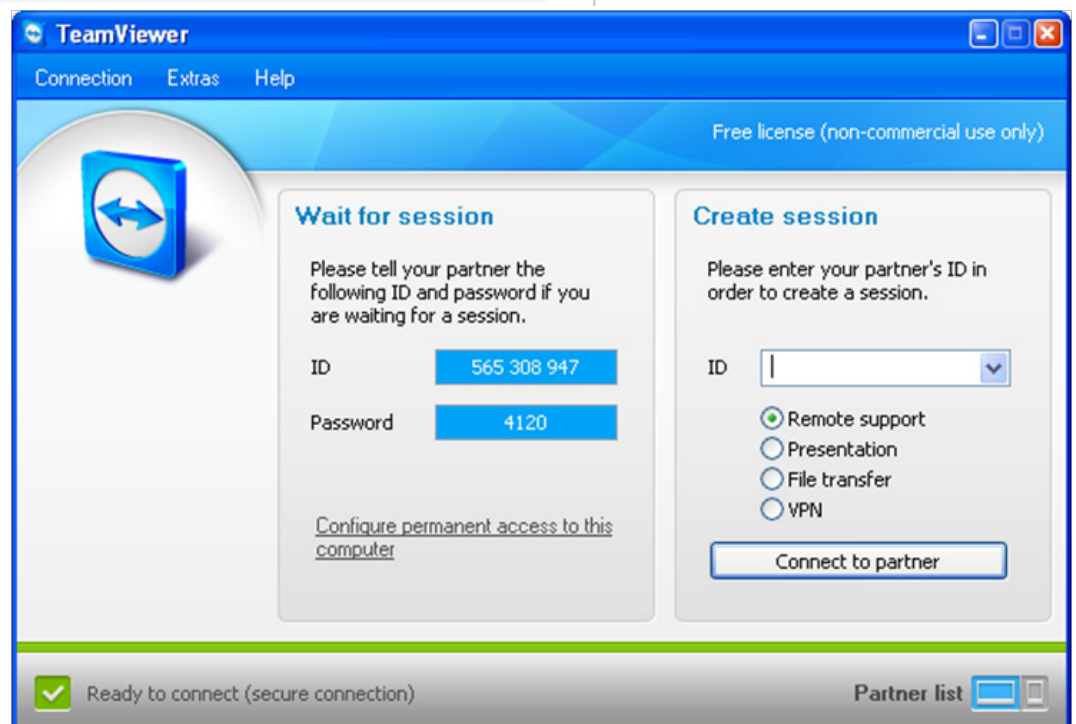




Torrent je format dokumenta u peer-to-peer (P2P) mrežnoj tehnologiji. Služi nam za dijeljenje i razmjenu podataka.



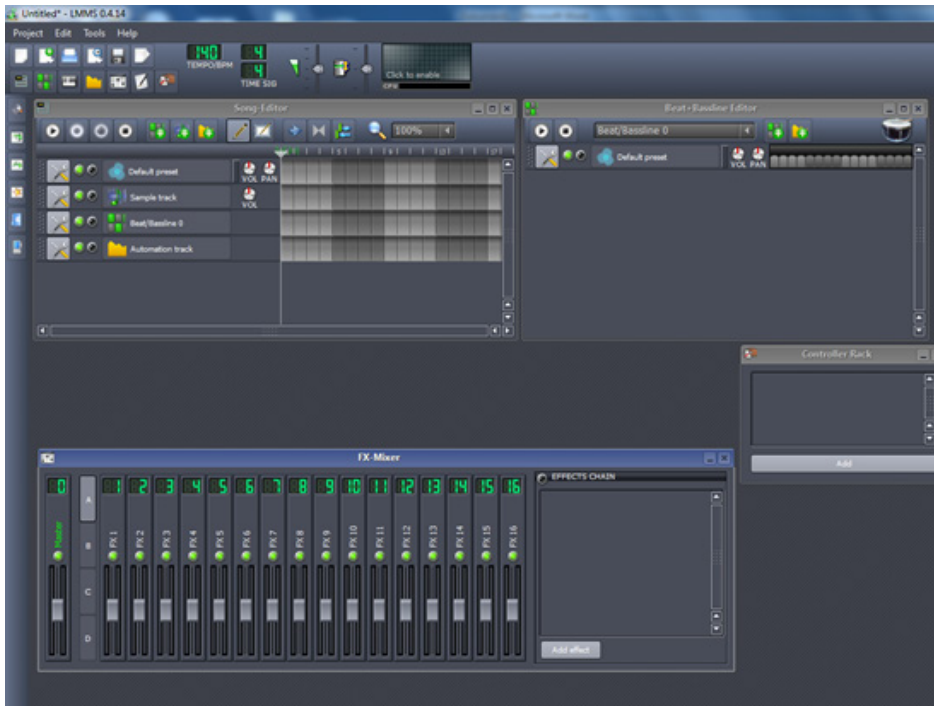
TeamViewer je program namijenjen udaljenom pristupu računalima. Kada se veza uspostavi pružatelj usluge pomoći ima potpunu kontrolu nad korisnikovim računalom, a veza je u potpunosti sigurna.





Lmms

Lmms je audio produkcijski softver koji je slican FL Studiju.



Razlike između ta dva softvera se vide u kvaliteti, dizajnu i mogućnostima softvera, ali se ne mogu žaliti jer je LMMS besplatni software. Ima neke slične alate kao što su mixer, beat i track editor (u FL Studiju Pattern maker i timeline) koji su mnogo jednostavniji i nije tako proširen kao oni u FL Studiju.

Da bi imao nešto reci o tom programu, bilo bi da je to besplatna, neprofesionalna i jednostavnija inačica FL Studia.



create™

Video

Screen
Shots

About

Your
imagination
unlocks a
world
of
play



Create je edukativna igrica koju je 2010 releasao EA.

Dopušta vam da iskažete svoju kreativnost preko malih mini igrica koje sadrži. I njena prednost je što ne postoji baš mnogo takvih igrica.

Losu stranu, barem meni je bila to sto, iako se igrice zove Create, ne dopušta vam da baš puno stvorite, nego da samo mijenjate teksture, ili da dodajete neke modele.



Igrica je centrirana oko mijenjanja i rješavanja izazova da bi otključali nove načine mijenjanja izgleda pojedinih dijelova.

